KARTEL'İN KATKILARIYLA HAZIRLANMIŞTIR

32 SAYFA

PC GAMES



Bu FRP Herkes İçin

DIABLO

Şeytanı ininde bulup yok edin!

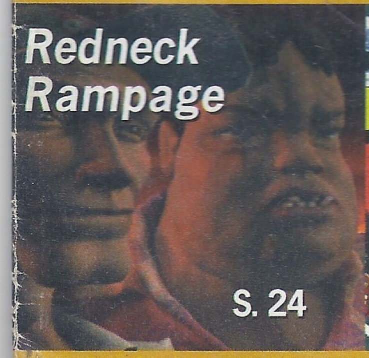
TAM ÇÖZÜM

TITANIC

ASRIN MACERASI

Haberler, Oyun Hileleri, Tüyolar, Sorun Çözümleri, Oyun İncelemeleri

Redneck Rampage



S. 24

GRAND PRIX MANAGER



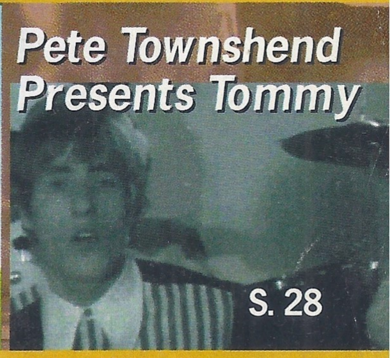
S. 15

Interstate '76



S. 16

Pete Townshend Presents Tommy



S. 28

PCWORLD TÜRKİYE'NİN ÜCRETSİZ EKİDİR. MAYIS 1997

Bahar Fırsatı



- Intel Pentium 133 CPU
- Intel Vx Board
- 16 Mb. Edo Ram
- Mini Tower Kasa
- 1.44 Floppy Disk Drive
- S3 64 V Plus Empeg Görüntü Kartı
- 1.2 Gb Hard Disk
- Windows 95 Klavye
- 14" NI - LR MPR II Renkli Monitör
- 33.600 "Internal Voice" özellikli Fax- Modem
- 12 X CD Rom Driver
- 16 PNP Ses Kartı
- 70 Watt Kolon
- Masaüstü Mikrofon
- Win 95 İşletim Sistemi

Tüm sistemimiz 1 yıl garantili olup, fiyata KDV dahil değildir.
Sistemimiz stoklarımızla sınırlıdır.

KARTEL

BİLGİ İŞLEM SAN. VE TİC. LTD. ŞTİ.

Gülbahar Mah. Altan Erbulak Sokak No: 1 Mecidiyeköy 80300 İstanbul
Tel: (212) 212 06 61 (Pbx) Faks: (212) 212 06 60

PC ONE SHOP

Bağdat Cad. 378/2 Şaşkınbakkal - İstanbul Tel: (216) 363 15 59 - 363 07 65

PC GAMES

(PC World Türkiye dergisinin ücretsiz ekidir)

SAHİBİ (IDG A.Ş. adına)
Mehmet Ali Altaca

GENEL YAYIN YÖNETMENİ (Genel Md. Yard)
Akdoğan Özkan

SORUMLU YAZIİŞLERİ MÜDÜRÜ
Volkan Ersoy

EDİTÖRLER
Hakan Ünal, Gökalp Baykal

SAYFA DÜZENİ
Gülistan Özken

ÜRETİM KOORDİNATÖRÜ
Ramazan Taşkın

REKLAM MÜDÜRÜ
Pervin Yüce

REKLAM ŞEFİ
Alev Üst

REKLAM SERVİSİ
Hatice Tarhan (Rezervasyon), Şule Çeliköz,
Serra Yurtman (Ankara)

İSTANBUL (Merkez)
Sanayi Mh., Eski Büyükdere Cd., Behçet Sk.,
No.25/B, Kat.5, 4. Levent
80650 İstanbul Tel: (212) 279 11 80 (pbx)
Fax: 282 64 09 BBS: 270 39 04

ANKARA TEMSİLCİSİ
Nurcan Türköz
Nene Hatun Cd., No.24/3, G.O.Paşa/Ankara
Tel: (312) 446 86 32 Fax: 446 04 12

İZMİR İRTİBAT BÜROSU
Bahar Erdel
Gaziosmanpaşa Bulvarı Yeni Asır İş Hanı No: 3 Kat:2
Oda: 207 Çankaya /İzmir Tel: (232) 441 92 18-19
Fax: (232) 441 92 19

Baskı: Özer Yayıncılık

IDG
INTERNATIONAL DATA GROUP

Editör'den

Bir PC games ile daha karşınızdayız. Her şeyden önce, artık düzenli olarak iki ayda bir çıkacağımızı duyurduğumuzdan bu yana, sizlerden gelen yoğun desteğe çok teşekkür ediyoruz. Beğeneceğinizi umduğumuz bu sayımızı da tıpkı daha öncekiler gibi siz okuyucuların istekleri ve beklentileri doğrultusunda hazırladık. Bu arada incelediğimiz oyunların büyük kısmını sağlayan Kartel Bilgi İşlemi de unutmamak gerek. Oyun pazarına yeni giren firma yetkilileri, Türk oyun severlerin artık çoğu oyuna Avrupa ile aynı anda kavuşacağını belirtiyor, bizden söylemesi.

Toplam 12 oyuna yer verdiğimiz dergide kapak konusu olarak seçtiğimiz Diablo, çıktığı günden bu yana listelerin en üst sıralarında yer alıyor. Yazımızı tam bir rehber gibi düzenledik yani oyunla ilgili aradığınız her noktayı bulabileceksiniz. Diğer yandan adventure türü oyunlara ait tam çözümler vermemiz yönündeki isteklerinizi de cevapsız bırakmadık ve Titanic: Adventure Out of Time'ın baştan sona nasıl bitirebileceğinizi adım adım anlatan bir çözüme yer verdik. Ancak bu sayımızda iki oyun var ki, bunların çok büyük yankı uyandıracağı kesin; Outlaws ve Redneck Rampage. DOOM ile başlayan ve Duke Nuke'm ile geleceğin en önemli oyun türü olduğunu kabul ettiren 3D Shooter tarzının son örnekleri. Her ne kadar Redneck'de üstü kapalı olarak aynı hikaye işlense de, bu iki oyunda dikkat çeken nokta, artık yaratıklara karşı savaşma hikayesinin sonuna gelinmek üzere olduğunu ispatlamaları. Gerçekten de oyun dünyasına şöyle bir bakıldığında yaratıklardan, canavarlardan geçilmediğini göreceksiniz. Evet oyunun amacı gerçekte olamayacak şeyleri insanlara yaptırabilmek belki, ama oyuncular artık canavar ve uzaylı düşmanlar konusundan sıkılmak üzere. Eskiden çok az bir kitleye hitap eden simülasyonların altın devrini yaşaması da bunun bir kanıtı.

Hakan Ünal

İÇİNDEKİLER

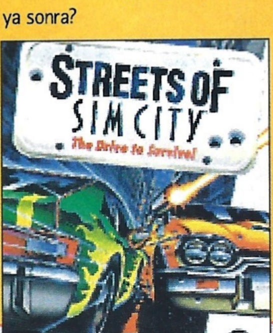
OYUN HABER

kısa HABERLER

Streets of SimCity'nin Çıkışı Ertelendi

MAXIS'IN daha önceden baharda piyasaya süreceğini duyurduğu The Streets of SimCity'nin çıkışı, programcılara yeni bazı özellikler ekleyebilmeleri için zaman tanımak amacıyla Haziran ayına ertelendi. Oyunda arabanızla şehir sokaklarında görevlere çıkabiliyor ve çeşitli yarışlara katılabiliyorsunuz. Eklenecek yeni özelliklerin başında, isteyenlerin hızlı, kolay biçimde şehir ve yolları inşa edebilmesi geliyor. Böylece Simcity 2000'den şehir import etmek zorunda kalınmayacak.

Hala eski şehirlerinizi yeni oyuna aktarabilmek için seçeneği de bulunan Streets of Simcity'ye eklenecek yeni araba modelleri üzerinde de çalışmalar sürüyor. Ayrıca oyunun müziklerinin de bir televizyon şovunun çok tutulan müziklerinden oluşacağı söyleniyor. Merak ettiğimiz bu oyundan sonraki Simbilmemne'nin konusu ne olacak? Şöyle bir düşünelim Maxis önce bize şehir yarattırdı, sonra havadan şöyle bir dolaştırdı şimdi yollarında araba ile turlattırıyor. Büyük ihtimalle bundan sonrakinde evlerin içine gireceğiz. Peki ya sonra?



Dark Reign Olay Yarattı



ACTIVISION

ACTIVISION firması, yeni oyunu Dark Reign için Beta Tester aradığını duyurması ve ilgililerin firmanın Internet sitesinden gerekli bilgileri alabileceğini açıklaması ile birlikte büyük bir şok yaşadı. Belki inanılmaz ama ilk 4 gün içinde tamı tamına 300 bin başvuru gelince, site defalarca çöktü. Hemen tüm oyun sitelerinde ilan edildiği gibi başvuran ilk 100 kişi oyunun beta sürümünü ve yapımcılarının imzaladığı dev bir postere sahip oldu.

Peki tahmin edin bakalım bu 100 kişilik kontenjanın dolması ne kadar sürdü. Bir saat? Yarım saat? Hayır hiç biri değil. Saat 17.00'da başlayan işlem, 17.01'de sona erdi, yani sadece 1 dakika. Bu andan itibaren 44 dakika sonra da Activision firmasının www.activision.com adresinden ulaşabileceğiniz sunucusu çöktü ve yaklaşık bir hafta boyunca yoğun trafik yüzünden sayısız kere kilitlendi. Talihliler Dark Reign'i uyumluluk, multiplayer kapasitesi ve oynanabilirlik açısından test edecek. Daha sonra tüm sonuçlar yapımcılar tarafından bir araya getirilerek eksiklikler üzerinde tartışılarak oyun geliştirilecek. 27'inci yüzyılda, tüm galaksinin değerli su kaynaklarını elinde tutan Imperium'a karşı direnen, Freedom Guard örgütünü konu alan DarkReign: The Future of War, real-time tabanlı bir strateji oyunu. Siz de, tüm evreni bir anda yok edebilecek Imperium'un silahına karşı bir şeyler yapabilecek tek bilim adamını koruyorsunuz. Bunu ne derece başarabileceğimizi Haziran ayında oyun çıktığı zaman göreceğiz.

Bir Warcraft Daha

BLIZZARD Entertainment Warcraft'ın yeni bir devamını daha hazırladığını duyurdu. WarCraft Adventures: Lords of The Clan adındaki yeni oyun Warcraft II'nin bıraktığı yerden devralacak, ancak oyun Warcraft III başlığı altında satılmayacak. Bunun nedeni de oyunun real-time bir strateji değil, adventure olmasından kaynaklanıyor. Warcraft Adventures; Lords of The Clan'da oyuncular, Humans ırkı tarafından yetiştirilen Thrall adında bir Orc'u yönetecekler. 7/0 karakterin, 60 ayrı mekanın ve 40 bin karelik animasyonun bulunduğu oyun, klasik grafik adventure özellikleriyle, popüler Warcraft karakterlerini birleştirmeyi planlıyor. Blizzard, ayrıca oyunu seslendirmeleri için, Highlander filminden tanıdığımız Clancy Brown ve Notre Dame'ın Kamburu'ndaki Tony Jay gibi Holywood sanatçıları ile de anlaşmış. Söylentilere göre Warcraft'ın dillere destan müzikleri bu yapımda da bulunacakmış. Blizzard firması yetkililerinden Allen Adham, amaçlarının bir adventure'u mükemmel kılacak tüm özelliklerin bu oyunda toplanması olduğunu belirtiyor ve ekliyor. "Oyuncular ilk defa Orc nesli ile interaktif iletişimde bulunacak, tarihlerini ve harket tarzlarını öğrenecek. En önemlisi bu oyun gelecek Warcraft serilerine zemin teşkil edecek". Bu yaz piyasaya çıkacak olan Warcraft Adventures: Lords of The Clan, aynı firmanın diğer bir ürünü olan Diablo kadar tutup tutmayacağını zaman gösterecek. Ancak içinde Warcraft sözcüğü geçen bir oyunun satmaması pek olası gözükmüyor.



Grafik Dediğin Böyle Olur

BU ay ödüllü yarışmamızda kazanacaklara vereceğimiz NASCAR 2'nin SVGA grafikleri tartışma götürmez şekilde araba yarışı simülasyonlarında gördüklerimizin en iyisi. Ancak geçenlerde Psygnosis'in sitesinde rastladığımız bazı ekran görüntüleri bizi dehşete ve hayrete düşürdü. Pek çoğunuzun da yandaki resimlere bakarken aynı duyguya kapıldığınızdan eminiz.



Psygnosis, Formula 1 adlı yeni oyununu tamamen SVGA grafikler üstüne kurmuş. F1'in isim hakkını Fuji Television'dan alan firma, aynı televizyon şirketinin sağladığı yüzlerce saatlik video kayıtlar üzerinde çalışmış ve ortaya çevredeki binaların bile gerçeğinin aynısı olduğu bu oyun çıkmış. Pistlerin gerçeğe uygun olabilmesi için, yetkililerden yolların en ufak eğimine kadar tüm bilgiler istenmiş. Ayrıca oyunda yer alan 26 araba, video görüntülerden capture edilerek oluşturulmuş, hatta üzerlerindeki reklamlar da gerçeğinin aynısı. Yalnız bu firma Yeşilay'cı olmalı, çünkü tüm sigara ve alkol reklamları çıkartılmış. Merak ettiğimiz konu Marlboro amblemi olmadan bir Formula 1 arabasının nasıl gözükeceği.

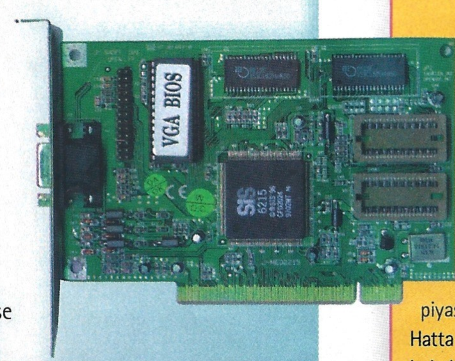




Kötü haberi sona sakladık. Saniyede 30 kare gibi anormal hızlı bir grafik akışını elde edebilmek için takdir edersiniz ki hatırı sayılır kalitede ve güçte bir sistem gerekli. Zaten firmanın verdiği bilgilere göre 3Dfx, Rendition veya Power VR chipsete sahip olmayan bir bilgisayarın pek şansı yok. Her neyse Formula 1, bu yaz çıkacak ve şurası kesin ki pek çoğumuza masraf açacak.

Fiyat Avantajlı Ses ve Görüntü

HER keseye göre mal lafını hepimiz biliriz. İşyerindeki veya evindeki bilgisayarınız için ihtiyacınız olan ses veya görüntü kartları için seçiminiz kalite ve ucuzluktan yanaysa; Kartel Bilgi İşlem tarafından Türkiye pazarına getirilen iki ürün tam size göre demektir.



Tak ve Çalıştır destekli, Sound Blaster Pro uyumlu J-MED 3D Surround Ses Kartı, 48 KHz stereo kayıt ve okuma, 16 bit dijital-analog, analog-dijital çevirici gibi özelliklere sahip. Yamaha OPL3 FM Synthesizer teknolojisini kullanan kart, 27 dolar gibi çok düşük bir fiyattan satılıyor. J-MED 3D Surround'a gerektiğinde Wavetable da takılabiliyor ve oyunlarınız için Joystick portu da mevcut. İkinci ürün ise yine Jet Media Labs firması tarafından üretilen J-MED VGA. Bu ekran kartının pek çok oyun için yeterli olan 1 MB belleği gereğinde 2 MB'a yükseltilebiliyor. Veri iletişim yolu olarak PCI kullanan SIS Chipset'li J-MED VGA 22 dolar fiyatla edinilebilir.

Her iki ürün hakkında daha ayrıntılı bilgiye Kartel Bilgi İşlem'in 0216 3631559 ve 0212 2120661 numaralı telefonlarından ulaşabilirsiniz.

kısa HABERLER

DirectX 5.0 Yolda

Microsoft, DirectX 5.0'ın Beta sürümlerini dağıtmaya başladı. DirectX 5.0'ın en önemli özelliği artık sadece oyunlarla kısıtlı kalmadan multimedya geliştiricileri için de yardımcı faktörler taşıması. Gerçek sürümünün Temmuz ayında piyasada olması beklenen DirectX 5.0, yeni donanım gelişmeleriyle de uyum içinde olacak. Universal Serial Bus (USB), Advenced Graphics Port (AGP) ve MMX teknolojisinin yanı sıra ActiveMovie, Direct Author gibi uygulamalar desteklenecek yenilikler arasında sayılıyor.

Diablo En Çok Satan Oyun

Geçtiğimiz aylarda piyasaya çıkan Diablo, dünya genelinde bir milyon satarak rekor kırdı. Yapımcı Blizzard'ın Internet üzerinden ücretsiz Diablo oynanmasını sağlayan Battle.net sunucusu da 400 bin oyuncuya tam 7 milyon oyunda ev sahipliği yaptı. Öte yandan Westwood'un Red Alert'i ve Activision'un Interstate 76'sı, Internet üzerinde ücretsiz oynanabilen diğer oyunların başında geliyor.

TV ve PC

PC Pazarının önde gelenleri IBM uyumlu bilgisayarlar ve televizyonun birleştirilmesi işine ciddi ciddi el atmaya başladı. Microsoft, Intel ve Compaq'ın sıradan televizyondan, bilgisayar destekli akıllı televizyonlara geçiş için işbirliği yaptığı gelen bilgiler arasında. Yayın kuruluşları ve kablo TV hizmeti veren firmalara bu konuda tavsiyede bulunan bu PC devleri, ilk örneğin 1998 yılı ortalarında piyasada olacağını kaydediyor. Hatta Microsoft bu konunun ilklerinden WebTV'yi 425 milyon dolar ödeyerek satın aldı ve her konuda olduğu gibi yine yapacağını yaptı.

Geçen Yarışmamızdaki Soruların Yanıtları ve Kazanan Talihliler

Son PC Games ekimizde yer alan yarışmamız sonuçlandı. Gösterdiğiniz yoğun ilgiye çok teşekkür ediyor, Manzo Berranzan oyununu kazanan talihli okuyucularımızı kutluyoruz. Kendilerine ödülleri en kısa zamanda ulaştırılacak. Yarışmaya doğru cevap gönderip de hediye alamayanların ise morali bozulmasın, çünkü yarışmalarımız devam edecek. İşte soruların doğru cevapları ve ödül kazananlar;

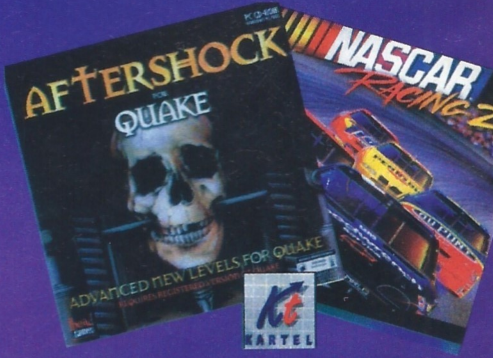
1. Microprose'dan çıkan Civilization gibi popüler strateji oyunlarının yapımcısı da olan ünlü program yapımcısının adı Sid Meier.
2. Prince of Persia'daki kötü niyetli vezirin adı Caffer.
3. Bir oyun kategorisi olan FRP'nin açılımı Fantasy Role Playing'dir.
4. Türkçe'de Dobişko olarak adlandırılan oyunun orjinal adı Pacman.
5. Fifa 97 ve 97, NBA 96 ve 97 oyunlarında kullanılan modelleme teknolojisi Virtual Staium ve Motion Capture.
6. Microsoft'un Windows 95'te çalışan oyunlar için geliştirdiği, ses ve grafik hızlandırıcı sürücülerin ismi DirectX, son sürümü ise 3.0a.
7. Modem vaya Network aracılığıyla karşılıklı olarak oynanabilen 3 adet oyun.
8. Doom tarzı oyunların atası sayılan ve bir nazi karargahında geçen oyunun adı Wolfenstein.
9. En ünlü macera oyunu sayılan, Broderbund/Cyan ortaklığının ürünü oyunun adı Myst.
10. Sinemaya da uyarlanan ve üçüncüsü geçtiğimiz yıl piyasaya sürülen dünyanın en ünlü dövüş oyunun ismi Mortal Kombat.

KAZANANLAR

Can Ali Güven/İzmir, Orkun Peşinci/İstanbul, Sena Nomak/İzmir, Simla Seyhan/İstanbul, Efe Aydal/İzmir, Fatih Kurtça/Balıkesir, Serdar Yalçın/İstanbul, Koray Topçu/Erzurum, Anıl Koçkar/Ankara, Burak Çetinsöz/İzmir.

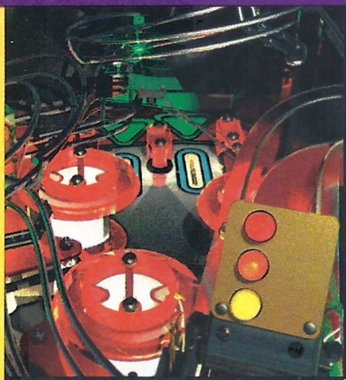
SORULARI CEVAPLAYIN, OYUN KAZANIN!

Bu ay yarışmamızın ödülleri Sierra'nın başarılı yarış simülasyonu NASCAR 2 ve tüm zamanların en iyi oyunlarından biri olarak gösterilen meşhur Quake'in yeni seviyelerini içeren Aftershock for Quake. Kartel Bilgi İşlem işbirliği ile gerçekleştirdiğimiz yarışmamızda sorularımızı doğru yanıtlayan 10 okurumuz, bu güzel oyunların sahibi olacak. Evet, kalemi kağıdı hazırlayın başlıyoruz;



1. Maxis firmasının hazırladığı 3 adet oyun ismi yazınız.
2. Command&Conquer: Red Alert'teki kadın karakterin adı neydi?
3. Internet üzerinden oynanan oyunlara genel olarak ne ad verilmektedir?
4. Geçen PC Games ekimizde kapak konusu hangi oyundu ve yapımcı firmanın adı nedir?
5. 5 adet araba yarışı konulu oyun ismi yazınız.
6. Yeni bir teknoloji olan MMX'in açılımı nedir?
7. Uzay Yolu (Space Trek) adlı oyundaki ana geminin adı nedir?
8. (Advenure tarzı bir oyunun adını oluşturan cümledeki boşlukları doldurunuz.) ... suit ... 7: love ... ...
9. Bir tane yerli yapım oyun ismini yazınız.
10. Uzayda koloni kurmaya dayalı konusu olan en son Microprose oyununun adı nedir?

Cevaplarınızı aşağıdaki adrese mektupla yollayabilir ya da faks çekebilirsiniz. Internet erişimi olanlar e-mail adresini kullanabilir.
PC World Türkiye Ödüllü Oyun Yarışması
Eski Büyükdere Cad. Behçet sok. No: 25/B Kat 5. 4. Levent/İstanbul Fax: (0212) 282 64 09 e-mail: hunal@pcworld.com.tr



PRO PINBALL

Time Shock

Pro Pinball: The Web'den daha iyisi olamaz demeyin. Empire, bu yaz Pro Pinball: Timeshock ile hepimizi tilt edecek. Bekleyelim görelim.



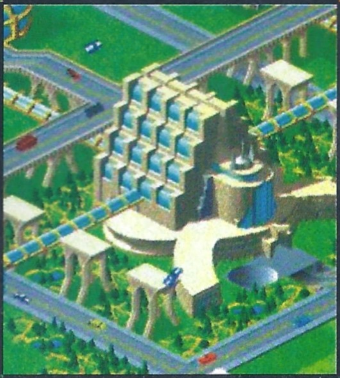
F6A 18 HORNET 3.0

Graphics Simulations Corporation, bu yakınlarda piyasaya süreceği F/A 18 Hornet 3.0'ın son hazırlıklarını tamamladı. 3D polygon grafikler geri dönüyor.

X-COM

Apocalypse

Devam oyunlarından sıkılmamıza izin vermeyen güzel bir oyun da Spectrum Holobyte'dan geliyor. X-COM kuvvetlerinin komutanı olarak yine yaratıklara karşıyız.



MEAT PUPPET

Oyunlardaki kadın kahraman furyası devam ediyor. Yaz ortalarında piyasada olması beklenen oyun Action türünde Playmate tarafından hazırlanıyor.





DARK COLONY

Elite günlerinden hatırlayacağınız GameTek bu kez Mars'ta koloni kurmaya ve uzaylılarla savaşmaya dayalı bir strateji oyunuyla karşınızda.



X-WING VS TIE FIGHTER

En sonunda Lucas Arts hayallerimizi gerçekleştiriyor. Adında anlaşılacağı gibi oyun, ünlü X-Wing ve Tie-Fighter'ı karşı karşıya getiriyor. Çok yakında piyasada.

EXTREME ASSAULT

Blue Byte'ın Arcade türündeki oyunu Extreme Assault Haziran ayında çıkıyor. Tank ve Helikopter kullanabiliyorsunuz, ne yazık ki yine yaratıklar.



LEGACY OF KAIN

Fantasy Role Playing meraklıları için sevindirici bir haber. Crystal Dynamics'in Legacy of Kain adlı oyunu bu yaz sizi epey uğraştıracak.





ADDICTION

Resimlerinden anlaşıldığı kadarıyla süper bir tilt oyunu daha geliyor. Bu tür oyunlarda kendini kanıtlamış olan Team 17 Software tarafından Eylülde çıkarılacak.



PRO PILOT

Sierradan MS Flight Simulatorá çok ciddi bir rakip geliyor. Ağustos sonunda kavuşabileceğimiz oyunun grafikleri süper, tabii hızlı makinesi olana



Diablo

Hakan Ünal

Şeytani güçlerin kaosa sürüklediği Khandaras Krallığı'na hoş geldiniz. Çılgın bir Kral, onun kayıp oğlu ve esrarengiz Başpiskopos çözülmeyi bekleyen bilmecenin parçaları. Şimdi sizin göreviniz tabii eğer kabul ederseniz; şeytanı ininde yani Tristram kasabasında bulup yok etmek. Katedral'in loş ışıkları altında görebildiklerinizle yetinmeyin. İçeriye zindanlara buyurun...

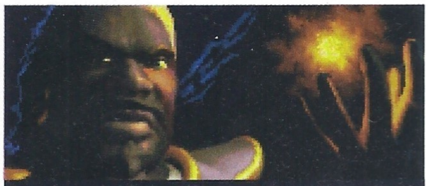
Diablo şu günlerin üzerinde en çok tartışılan oyunlarından biri. FRP meraklılarının biraz hafife aldıkları, bu türe yeni adım atanların ise bağımlı oldukları Diablo, sunduğu 3 karakter arasından seçim yapabilme imkanı ve her oynayışınızda başka ortamlar hazırlaması özellikleriyle kolayca bitirilebilecek bir oyun değil. Bu da bir oyunda aranan en önemli özelliği yani kalıcılığını pekiştiriyor. Her ne kadar zaman zaman hızlı fare hareket ettirmeye dayanan bir oyuna dönüşse de Daggerfall ile birlikte son zamanların en iyi FRP'lerinden biri. Tüm kapak konularımızda olduğu gibi yine size yol gösterecek bir temel strateji kılavuzu hazırladık.

Karakterler

Oyunda karakterleri seçerken uzun uzun düşünmenize gerek yok. Warrior (Savaşçı), Rogue (Düzenbaz) ve Sorcerer (Büyücü) adlı karakterlerin gücü 4 özellik ile belirleniyor. Bunlar sırasıyla kuvvet, büyü, beceri ve dayanma gücü. Her oyun kahramanı bir özelliği ile sivriliyor. Anlaşıldığı üzere Savaşçı kuvvetli, Düzenbaz oldukça becerikli, büyücünün de sihir kabiliyeti fazla. Deneyim puanlarınız arttıkça genel seviyeniz de artış gösteriyor ve özellikleriniz arasında paylaştırabileceğiniz 5 puan sahibi oluyorsunuz.

Peki nasıl paylaştıracağız? Tek başınıza oynuyorsanız; özellikle ilk seviyelerde bu puanları eşit olarak dağıtmanız gerekiyor. Tabi ki Savaşçı'nın Kuvvet değeri önemli ancak, yüksek bir büyü yeteneği de fena olmayacaktır.

Ya da Büyücü'nün büyü yapma yeteneği tükendiğinde elinizde kalan Kuvvet ile devam etmek zorunda olduğunuzu unutmamanız gerekiyor.



Rogue (Düzenbaz)

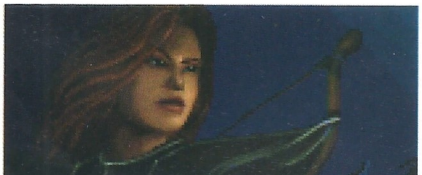
DÜZENBAZ olarak oyuna başladığınızda Kuvvet: 20, Beceri: 30, Büyü: 15 ve Dayanma Gücü ise 20 puandır. Bayağı bir uğraşarak bu özellikleri 55, 70, 250, 80 değerlerine ulaştırabilirsiniz. Düzenbaz, kelimenin tam anlamıyla bir ok ustası, yani attığını vuruyor. Düzenbaz'ı yönetirken kilit nokta, bire-bir karşılıklı çatışmalara girmemeniz. Ayrıca süper güçlü kılıcı edinmeden de kesinlikle kılıç kullanmayın.

Beceri, Düzenbaz'ın en önemli yeteneği ancak Kuvvet'ini de arttırmayı ihmal etmeyin böylece attığınız okların verdiği zarar da artacaktır. Tam hedeften vurmak için, uzak bir mesafeden düşman ile aynı doğrultuda bulunun. Hedefe karşı değişik açılardan ateş, vurma oranını düşürecektir.

Shift tuşuna basılı tutarken sol fare tu-

şu ile tıklayarak attığınız ok, sizin o yöne dönmenize gerek kalmaksızın fare imlecinin işaret ettiği noktaya gider.

Ortalık karıştığında yiğitliğin onda dokuzu kaçmaktır kuralını uygulamaktan kaçınmayın ve hemen tabanları yağlayın. Düzenbaz ağır darbeler karşı dayanıklı değil bu sebepten önce düşmandan kaçın, daha sonra uzak bir mesafeden onu haklayın. Bu aşamada düşman hareketliğinde önüne doğru ok atmak da faideli olacaktır. Böylece ok ve düşmanın kucaklaşmasını sağlayabilirsiniz. Düzenbaz ekran dışındaki hedefleri de vurabilir, bu sebepten karanlık yerlere gitmeden önce bir-iki ok atın, o mekanda yaratık varsa çığlıklarını duyabilirsiniz.

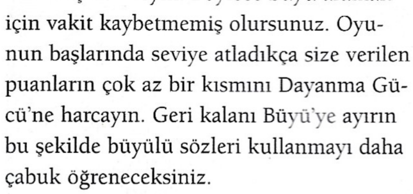


SORCERER (BÜYÜCÜ)

BÜYÜCÜ olarak oyuna başladığınızda Kuvvet: 15, Beceri: 15, Büyü: 35 ve Dayanma gücü 20 puan. İyi bir strateji izleyerek bu puanları sırasıyla 45, 85, 250 ve 80'e çıkartabilirsiniz. Her ne kadar Büyücü oyunun hemen başlarında sihir işini hemen öğreniyorsa da çok sayıda ilahi güç iksirine ihtiyacınız var.

Büyüleri en iyi şekilde kullanabilmek için düşman ile kuzey-güney veya doğu-batı doğrultusunda karşılaşın. Düşman bu hatta girdiğinde büyünüzü yapın. Oyun ilerledikçe bu büyüleri yapmak için kullandığınız cümlelerin bir oda dolusu canavarı bile yok ettiğini göreceksiniz.

Bu büyüleri seri bir şekilde kullanabilmek için S tuşuna basın, ekrana gelen menü yardımıyla büyülerinize F5-F8 arasında birer tuş belirleyin. Böylece büyü aramak için vakit kaybetmemiş olursunuz. Oyunun başlarında seviye atladıkça size verilen puanların çok az bir kısmını Dayanma Gücü'ne harcayın. Geri kalanı Büyü'ye ayırın bu şekilde büyülü sözleri kullanmayı daha çabuk öğreneceksiniz.



WARRIOR (SAVAŞÇI)

SAVAŞÇI oyuna Kuvvet: 30, Büyü: 10, Beceri: 20 ve Dayanma Gücü: 25 değerlerinde başlıyor. Ölmemeyi başarabilirseniz sıradan bir performansla bu puanları 250, 50, 60 ve 100' e çıkartabilirsiniz. Savaşçı tüm karakterler içinde en sert ve en güçlü olanı. Ayrıca yönetimi de kolay ve yakın dövüş kabiliyeti de var.



Savaşçı'nın silahları düşmandan düşmana farklı zarar verir. Örneğin keskin olmayan aletler iskeletlere yeterli. Scavengers ve Devil Kin gibi yaratıklar için ise keskin uçlu silahlara ihtiyacınız olacağı kuvvetle muhtemel.

Savaşçı'nın aletleri tamir etme yeteneği var ancak bunu pek sık kullanmayın. Zaten maksimum sağlamlığa eriştiremiyorsunuz. Oyunun ilk başlarını geçtikten sonra bu yeteneğinizi harcamak yerine Demirci (Griswold)'ye belirli bir para karşılığı işinizi gördürebilirsiniz.

Savaşçı'yı yönetirken iksirlerin de önemli olduğunu unutmayın. Zırhınızın kalitesini de mümkün olduğunca çabuk arttırmayı hedefleyin. Bu karakterin zekice konuşlandırılması alacağınız zararı azaltacaktır.

Yaratıklarla dolu bir odaya Cüneyt Arkın gibi dalmak yerine odanın girişinde durun ve bunların üzerinize gelmesini bekleyin. Uzaktan fırlatılan cisimlerle saldırıya uğradığınızda da öyle kazık gibi durmayın ve zik zak yaparak konum değiştirin. Bu tip saldırıyı gerçekleştiren yaratıklar genelde gruptan ayrı bir yerlerde bulunur. Zik zak metoduyla üzerine gidin.

YARATIKLAR

OYUNDA düşmanlarınız birbirinden acayip yaratıklar olduğundan bu başlık altındakileri dikkatlice incelemenizde fayda var. Eğer o anda hiçbiri aklınıza gelmezse uygun bir köşe bulun, arkanızı sağlama alın ve en etkili özelliğinizi kullanın. Bu arada bir Town Portal büyünüzün olmasına da dikkat edin.

Herhangi bir yaratığın tanımlamasında ateşe dayanıklı yazmasına aldırmayın. Özellikle Fire Wall karşısında hemen hiçbiri duramaz. Israrlı iskelet saldırısı karşısında Holy Bolt kullanın. Holy Bolt'u bulunmayan Düzenbazlar oklarına, Savaşçılar da sopa veya topuz ile mücadele edebilir. Steel Lords, Black Knights veya Blood Knights ile karşılaştığınızda eğer Savaşçı iseniz Guardian büyüsünü kullanın ve kapı girişlerinde teke tek karşılaşmaya dikkat edin. Düzenbazlar aynı durum ile karşılaştıklarında bu metal yığınlarından hemen uzaklaşmalı. Bu şovalyeler oldukça ağır hareket ettiklerinden ok için uygun hedef durumundalar. Büyücüler ise tüm sihir kabiliyetlerini ortaya koymalı. Tüm karakterler için Fire Wall ve Chained Lightning de işe yarar. En az bunlar kadar tehlikeli bir başka yaratık türü olan okçu iskeletlere karşı yine Holy Bolt kullanabilirsiniz. Savaşçı rolündeyseniz, öncelikli hedefiniz bunlar olsun.

Teflon tava gibi ateşe dayanıklı olmalarına rağmen Fire Wall pek hoşlarına gitmez. Kımıl zararlısı Boynuzlu İblislere karşı Chained Lightning ve Charged Bolt iyi sonuç verir. Aniden ortadan kaybolma ve sonra birden belirme özelliğine sahip Illusion Weaver adlı canavarlar sizi bir hayli zorlayacaktır. Bunlardan kurtulmanın tek yol kıyasıya dövüşmek. Karşı karşıya geldiğinizde sol fare tuşu ve uzaklaşın. Tekrar ortaya çıkınca aynı işlemi gerçekleştirinn. Kolay gelsin.

BILMECELER

OYUNDA bulabildiğimiz ve çözebildiğimiz bilmecelerden bazıları şöyle;

KASAP. LEVEL 2.

İlgili: YARALI KASABALI.

Ödül: KASABIN SATIRI

Fire Wall büyüsüne sahipseniz ve etraftaki her yaratığı tamamen temizlediğinize inanıyorsanız; Kasabın kapısını açın. Fire Wall'ı atın ve kapıyı kapatın. Eğer bu bir işe yaramazsa ve kapıyı da tekrar açamazsanız, sizi göremeyeceği bir şekilde kapının yanına gidin ve Telekinezi'yi kullanarak kapıyı açın. Bir Fire Wall daha kullanın. Adamı hakladığınızda elindeki satır çok güçlü bir silaha dönüşüyor.



İSKELETORLARIN KRALI. LEVEL 3.

İlgili: TAVERNA SAHİBİ.

Ödül: KRAL'IN YARDIMLARI

Diablo'nun etkisinde olan Kral Leoric'in etrafı bir sürü iskelet ile çevrili. Bunları yok etmek için eğer Büyücü iseniz iksirleri ve

Holly Bolt büyüsünü kullanın. Savaşçı ve Düzenbaz ise yine iksirleri kullanabilir, ancak topuz, morning star ve war hammer da etkili olacaktır. Yardakçıların tamamı ölene kadar iskeletorların kralına dokunmayın. Bu öldükten sonra Kral'ın düşmanlarınızın hayat puanlarından çalarak size ilave ettiğini göreceksiniz.

Sıska Gharbad. Level 4.
İlgili: Gharbad
Ödül: Random Büyü

Bu bilmeceyi çözmek için keçiye benzeyen Gharbad'ı bulun ve konuşun. İkinci ziyaretinizde adamın size bir hediye teklif ettiğini göreceksiniz. Üçüncüde ise adam bir sürü sözler veriyor. Fakat dikkat, adam sizin güveninizi kazandığından emin olunca saldırıyor. Besle kargayı oysun gözünü olayı. Allahtan adam adı gibi sıska olduğundan haklamak zor olmuyor.

Sihirli Kaya. Level 5.
İlgili: Demirci. **Ödül:** Dayanıklılık

Demirci ile konuşursanız size uzun zaman önce düşen bir gök taşından bahsedecek. Bahsi geçen bu taşı beşinci seviyedeki Catacomb'un içinde bir heykelin dibinde bulabilirsiniz. Bunu alıp Griswold'a (Demirci) götürün. Size vereceği yüzük size dayanıklılık verecek.

Chamber of Bone. Level 6.
İlgili: Skelatal Tome.
Ödül: Guardian Büyüsü

Altıncı seviyede bulunan Chamber of Bone'a girmeden önce kasabayı dolaşarak malzeme ve sağlık durumunuzu düzeltin, çünkü içeride oldukça çetin şartlar sizi bekliyor. Ana salonun sağında ufak hazine odasının kapısını açmaya yarayan bir manivela bulunuyor. İlk etapta bu odada bulunan yaratıkları öldürmek, Bone Chamber'a girdiğinizde rahat etmenizi sağlayacak. Aynı manivelayı sola doğru çevirdiğinizde salondan Bone Chamber'a geçebilirsiniz. Ancak bu kapı açıldığında bir grup yaratık da serbest kalıyor, dikkatli olun. İçerideki kitabı okuyarak Guardian büyüsünü öğrenebilirsiniz.

Çılgın Char. Level 8.
İlgili: Zhar **Ödül:** Random sihir kitabı

Char inzivaya çekilmiş bir yargıç. Zindanın 8'inci seviyede ikamet ediyor. Evli ve bir çocuk babası. Gizli bilimlerle uğraşmayı seviyor. Bu bilmecede yapmanız gereken Zhar'ı bulmak ve onu kızdırıp daha sonra öldürmek. Dikkatli olun adamın doğaüstü güçleri var. Gerçi bu oyunda kimin yok ki?

Kitap. Level 9.
Ödül: Spectral iksiri

Bu çok aşamalı bir bilmece. Dokuzuncu seviyede bulduğunuz Fungal Tome'yi Adria isimli cadıya götürün. Cadı kitabı okuyarak, burada bahsedilen büyük kara mantarı bulmanızı isteyecek. Tekrar 9'uncu seviyeye döndüğünüzde bir tutam mantar bulacaksınız. Bir tane kopartın ve cadıya götürün. Cadının çenesi çok düşük ve istekleri bitmiyor. Bu kez de size bir iblis beynini Pepin'e götürmeniz gerektiğini söylüyor. İblisin beyni olur mu diye tartışmaya girmeden gidin bir iblis öldürüp beynini sökün ve bunun karşılığında cadıya iksir gönderecek olan Pepin'e verin. İksiri alıp cadıya gittiğinizde artık buna ihtiyacı kalmadığını söylüyor ve size veriyor. Siz de kana kana içip tüm özellik puanlarınızın yükselmesini sağlıyorsunuz.

Lachdanan adlı adam. Level 14.
İlgili: Lachdanan **Ödül:** Çelik miğfer

Kral Leoric'in eski sağ kolu Lachdanan kendi çabalarıyla kurtulamadığından üzerindeki laneti atmak için sizin yardımınıza ihtiyacı var. Adamın ilacı da Altın İksir. Bu iksir onbeşinci seviyede bulunuyor fakat Dark Lord tarafından bizzat korunuyor. İksiri alır almaz doğru Lachdanan'a götürün. Bunun karşılığında bu eski şovalyenin dostluğunu kazanacaksınız. Ayrıca hediye olarak çok güçlü bir çelik miğfer veriyor, Kuvvet ile Dayanma Gücünüze de 15'er puan ekliyor. Böylece kadir kıymet bilir olduğunu da ispatlıyor.

Başpiskopos Lazarus. Level 15
Ödül: Diablo'ya meydan okuma fırsatı

15'inci seviyede bir yerde bir zamanlar Başpiskopos Lazarus'a ait olan gösterişli bir eşya bulacaksınız. Bu eşyayı alıp Cain The Elder'a götürün. Size Lazarus'un hikayesini ve Kral Leoric'e ihanetini anlatacak. Hemen malzemelerinizi tamir ettirin ve olabildiğince çok iksir satın alın. Yere yapılmış pentagramı bulun, buradaki kırmızı kapı sizi Lazarus'a götürecek. İçeri girince ihtiyatlı ilerleyin, kitapları okuyun ve Teleporter'i kullanmaya hazırlıklı olun. Oradaki her yaratığı öldürdükten sonra level'ın en başına dönün. Ve Lazarus ile teleport işlemini başlatın. Konuşmaya başlar başlamaz en yakın duvara doğru koşun. Buradan Lazarus'un koruyucularından birkaçını halledin. Hepsi bitince Lazarus'a yönelin. Onun da işi bitince kırmızı kapının tekrar ortaya çıktığını göreceksiniz. Ve karşınızda Diablo!! Erkek adam korkmaz. İşi bilmek yeterli. Bilmeyenler Diablo'yu haklamak bölümüne bakabilir.

Diablo'yu Haklamak

DIABLO ile kapışmadan önce kasabaya geri dönün. İksir ve sağlık durumunuzu iyileştirin, ayrıca Cain the Elder ile konuşun. Demirci'den ve cadıdan ateşe dayanaklı bir şeyler alın. Sonra tekrar kırmızı kapının oraya dönün. Buralarda bulacağınız 4 adet manivela ile çeşitli bölgelere ulaşabilirsiniz. Telekinezi özelliğinizi kullanmaktan sakınmayın. En son manivelayı indirdiğinizde tam bir cehenneme düştüğünüzü göreceksiniz. Kelimenin tam anlamıyla ipini kopa-

Bazı Mesajlar ve Anlamları

Hands of men may be guided by fate	Beceri puanınız 1-5 artar
Strenght is bolstered by heavy faith	Kuvvet puanınız 1-5 artar
The essence of life flows from within	Dayanma Gücü puanınız 1-5 artar
Crimson and azure become as the sun	Tüm büyü ve güç iksirleri gençlik iksirine dönüşür
Knowledge and visdom at cost of self	Büyü 2 puan artar, Dayanma Gücü 3 puan düşer
Mysteries are revealed in the light of the reason	Envanterinizdeki tüm eşyalar tanımlı hale dönüşür
Some are weakened as others grow strong	3 oyuncunun genel puanı düşer, birinin artar.
Time cannot diminish the power of steel	Tüm eşyalar maksimum dayanıklılığa çıkar
Untold Wealth	Oyuncunun envanterindeki tüm boş yerler altınla dolar



ran yaratık üstünüze saldırıyor. Diablo'yu öldürmenin bir çok yolu var. Silahların ve büyüler ile saldırabileceğiniz Diablo size kızgın nefesi ve keskin pençeleriyle cevap veriyor. Bu yüzden savunmanızın temeli ateşten korunmak ve yüksek kaliteli bir zırh olmalı. Diablo'nun etrafı çok kalabalık, bayağı bir arkadaşı var, tüm mahalleliyi peşine takmış. Bu yüzden onu altetmeniz için yalnız yalamanızda fayda var. Bunun için ekranın dışından bir Holy Bolt atmayı deneyebilirsiniz. Unutmayın Diablo güneydoğu doğrultusundaki köşede. Holy Bolt'u attığınızda doğrudan Diablo'yu bulacaktır. Bu işlemi Diablo'nun kükremesini duyana dek sürdürün bunun hemen sonrasında etrafını çevreleyen kalabalığı aşarak üstünüze gelecektir. Bu aşamada teke-tek karşı karşıya kalırsanız King's Sword gibi kaliteli silahlar oldukça işinize yarayacaktır. Hızlı ve seri biçimde vurduğunuz takdirde cevap veremediğini göreceksiniz.

Ateşin bu canavara bir şey yapamayacağını düşünüyorsanız yanılıyorsunuz. Önce Diablo'nun önüne birkaç sıra Fire Wall atın ve elinizdeki tüm silahlar ile saldırın. Dhah sonra Teleport'u kullanarak diğer yana geçin ve işlemi tekrarlayın. Özellikle koridor benzeri bir yerde iken bu taktik işe yarıyor. Eğer bir Goldem büyünüz varsa bunları bile denemenize gerek yok. Büyüyü yanına bırakın ve Teleport'u kullanarak oradan uzaklaşın. Bu işlemi de Diablo'yu öldürene dek sürdürün. Diyelim ki zamandan yana sıkıntınız var ve tüm seviyenin yaratıklardan temizlemek gibi bir kaygınız yok. Diablo 16'ıncı level'ın güneydoğusundaki odada sizi bekliyor. Teleport'u kullanarak odaya girebilirsiniz. Bu aşamada dikkatli olun iblisin yardakçıları hemen üstünüze çullanıyor. Bir Fire Wall burada çok işinize yarar. Tekrar Teleport ile dışarı çıkın, yine içeri girin ve bir Fire Wall daha. Bu taktiği sonuna kadar tekrarlayın. İşe yaradığını göreceksiniz. Yalnız tüm bunları yaparken bir Haste (En hızlı saldırı) silahınız olması gerekiyor. Aksi takdirde daha büyüyü yapamadan kara toprağa kavuşursunuz.



Diablo Tuşlar

F1	Diablo yardım ekranı
Esc	Ana menüye geçiş
B	Büyü kitabını açar
I	Envanteri açar
Q	Bilmecelere göz atma
S	Speedbook'u açar
Z	Zoom in-out
1-8	Nesne kullanımı
F5-F8	Büyüler için kısayol

Büyüler

Chain Ligthning: Bu büyü bir seferde 5 kadar canavarı halledebilir. Multiplayer oyunlarda dikkatli kullanın birbirinizi vurmayın.

Charged Bolt: Kontrolü zor olmakla birlikte özellikle üst levellarda bir oda dolusu iblisi bile bununla haklayabilirsiniz.

Firebolt: İlk seviyelerde yararlı ve öğrenilmesi kolay. Daha üst seviyeler için ise pek kullanışlı değil kanımca.

Fire Wall: Bu büyü ile en zayıf kahramanlar bile bir kasap'a dönüşebilir. 4 tanesini bir odaya atın ve iblis yahninin doyumsuz lezzetini tadın.

Guardian: Bunlardan iki tanesini yaratıkların bulunduğu odanın kapısından bırakın ve maytap gösterisini seyredin.

Holy Bolt: Bence oyunun en baba büyüsü. İlk levellarda olduğu kadar Diablo'nun da epey canını yakıyor.

Mana Shield: Büyücünün çok işine yarıyor. Pek çok yerde kullanıldığı söylenemese de zarar verme etkinizi arttırıyor.

Stone Curse: Bu büyüyü kullandığınızda yaratıklar bir kaç saniye donup kalıyor. Siz de gidip onların kulağını çekebiliyorsunuz.

Teleport: O mekandan bu mekana geçiş bir nevi ışınlanma olayı. Özellikle düşman etrafınızı sardığında bire bir.

Town Portal: Zindandan kaçıp kasabaya ulaşmak için merdiven tırmanırken allah muhafaza bacağınızı filan kırmamanız için uygun bir çözüm.

Oynanabilirlik:	10	9 Toplam
Grafikler:	9	
Müzik ve Ses:	9	

Diablo
Üretici Firma: Blizzard Entertainment
İthal Eden Firma: Kartel Bilgi İşlem
Tel: (0212) 212 06 61 - (0216) 363 15 59
Platform: Windows 95, Windows NT
Gereksinimler: Pentium 60, 8MB RAM, SVGA, 2x CD-ROM sürücü, ses kartı

Ticaret ve Savaşın Yeni Mekanı Uzay

Privateer 2: The Darkening

Origin firması logolarında yer alan 'We Create Worlds' sloganına uygun bir oyunla daha karşımızda. Hatırlayacaksınız yıllar önce çıkan ilk Privateer, Wing Commander stili uzay savaşları ve sıra temelli araştırma ve ticaret üzerine kurulmuştu. Ne yazık ki bir süre sonra da son derece can sıkıcı gezegenler arası mal taşıma ve yolda da korsanlarla savaşma hikayesine dönüştü. Privateer 2 bundan biraz daha fazlasını sunmaya çalışıyor; ticareti yapılacak daha fazla mal, çok miktarda silah, halledilmeyi bekleyen bir sürü görev ve en önemlisi ilginç bir konu.

3 CD'lik bu dev oyun bir uzay gemisinin saldırıya uğraması ile başlıyor. Gemi o an yörüngesinde bulunan gezegene düşüyor. Şansa bakın kurtulan tek kişi de oyunda yöneteceğiniz Lev Arris. Hafızasını kaybetmiş olmasına da pek şaşırmıyoruz. Kör de olmuş olabilirdi netekim. Her neyse hastanede de sizi öldürmeye çalışıyorlar tabii oyunun o noktada bitmesinden korktuklarından dolayı bunu başaramıyorlar. Bunun yerine 3-5 başka insanı öldürüyorlar. Demek ki birileri bizi ortadan kaldırmayı iyiden iyiye kafasına koymuş. Anlaşıldı öyle sadece ticaretten para kazanıp 'Etliye sütlüye karışmadan yaşayıp gitme' felsefesini uygulamayacağız, illa elimizi kana bulayacağız yani.

Origin'in en belirgin özelliklerinden biri de ana temaya olduğu kadar grafik ve seslere de önem vermesi. Gerçekten de Privateer 2'de gezegen ve istasyonlar harika SVGA grafiklerle kaplı, sesler dijitize. Ayrıca ortalarda dolanıp duran insanlar ile de güzel bir atmosfer yaratılmış. Hikayenin anlatıldığı bölümlerdeki video görüntüler de iyi hazırlanmış.

Oyunda ana hikaye üzerine kurulu yaklaşık 20 kadar görev var. Eğlencelik ve para kazanmaya yönelik görevler ise 100'ün üzerinde. Bunların bazılarını indiğiniz gezegenlerden öğreniyorsunuz, bazısı da uçuş sırasında gelen SOS mesajlarında gizli. Yeri gelmişken değinelim; bu SOS'lere



mümkün olduğunca cevap vermek yerinde bir davranış olur çünkü daha sonra onlar da size yardım ediyorlar. Zamanınızın çoğu ticaret ile geçiyor. 24 mekanda pazarlayabileceğiniz 35 eşya ticaret yapabilmenizi dolayısıyla para kazanıp gemi ve diğer ekipmanları geliştirebilmenizi sağlıyor. Karaborsa çalışmak yakalandığınızda banka hesabınıza mal olmakla birlikte iyi para kazandırıyor.

Savaş ortamı da bir hayli geliştirilmiş. Privateer 2, Wing Commander serisinin üstünde bir savaş performansı sergiliyor. Ancak bunun toplamda olduğunu belirtmekte fayda var, çünkü biraz daha ağır hareket gibi bir dezavantaja sahip. Gereksinim duyduğu Pentium'un da etkisiyle 3 boyutlu görüntüler, ışık kaynakları ve yakınınızdan geçen gemi ve gezegenlerin gölgeleri, oyunun grafiksel artı puanlarından. Düşmanlar daha zeki ancak aynı şekilde wingman'ler de daha becerikli. Siz yavaş yavaş özelliklerinizi geliştirirken düşmanın zeka ve beceri seviyesi de artıyor. Savaş bölümlerinde fare yerine kaliteli bir joystick kullanmanız durumunda oyundan daha fazla zevk alacağınız kesin. Aksi takdirde fare ile yönetim bazen işkence haline dönüşüyor.



Crius'a Bir Gezi

Oyunun başında Hermes gezegeninde bir barın içerisindesiniz. Barmenin adı Joe. Yanına gidip konuşun. Tri-System hakkında bir şey-

Oynanabilirlik:	9	9 Toplam
Grafikler:	9	
Müzik ve Ses:	8	

Test Drive: Off-Road
Üretici Firma: New World Computing
İthal Eden Firma: Kartel Bilgi İşlem
Tel: (0212) 212 06 61 - (0216) 363 15 59
Platform: MS-DOS 5.0 ve üzeri, Windows 95
Gereksinimler: 486 DX2-66, 8 MB RAM, 2x CD-ROM Sürücü



ler anlatıyor ve eğer bir gemi alacaksanız Information Booth'a gitmeniz gerektiğini söylüyor. Bardan çıkıp söylenen yere gidin. Paranız ancak Straith tipi bir gemi almaya yetiyor. Bunu ve 2 adet de Stream Laser alın. Ve Crius gezegenine gitmek üzere alt-N tuşlarını kullanarak harita ekranına geçin. Haritada Crius'u bulup üzerine tıklayın. Böylece geminin rotasını bilgisayara girmiş oluyorsunuz. Eğer yerini bulamadıysanız F tuşuna basın ve gezegenin adını girin. Uzaya çıktıktan sonra J tuşu ile mekan sıçraması yapın. Yani ışık hızı ile uzak bir noktadan diğerine çabucak ulaşın. Bu arada O tuşuna da basın ki civardaki insanların SOS mesajlarını alabilesiniz. Ayrıca uçuş sırasında E-Mail mesajları da geliyor, bunlardan çok yararlı bilgiler edinebilirsiniz. Crius gezegenine yaklaşınca yani bayağı bir yaklaşınca C tuşu ile telsiz olayına girin. Telsize cevap geldiğinde otomatik olarak gezegene ineceksiniz. Burada hastanedeyken Dr. Frevel'in, Loomis adında bir başka doktorun size yardımcı olabileceğini söylediğini hatırlıyorsunuz. Hastaneye gidin sekreter sizi Dr. Loomis'e götürecek. Adam çok suratsız ve sinirli, yani pek yardımcı olmuyor. Biraz üsteleyince tehdit edildiğinden ve başınıza gelen kazanın uzun bir geçmişi olduğunu söylüyor.

Crius'a olan yolculuğunuzda aldığınız e-mail ile iş teklifini değerlendirmeniz gerekiyor çünkü her şeyin başı para. Görevin ne olduğunu unutanlar Alt-D tuşuna basarak günlüğü açıp oradan tekrar okuyabilir. Tekrar uzaya çıktığınızda S tuşu ile en yakın dost gemiyi görebilirsiniz. Gidilmesi gereken gezegeni haritadan işaretledikten sonra J ile sıçrama gerçekleştirdiğinizde koruduğunuz gemi de sizi takip ediyor. Tabi çekirge fazla sıçrayamıyor ve düşmanlar da peşinizi bırakmıyor. Düşman gemilerin ateşini duyar duymaz W ile en yakın düşmanın yerini görebilirsiniz. Ekranın ortasındaki kırmızı ok düşmanı, sarı dostu, mavi ise rotanızı gösteriyor. Bu oku tam tepeye getirdiğinizde de rotaya oturmuş oluyorsunuz. Düşmana kilitlenip, yakın bir mesafeye geldiğinizde X tuşu ile hızınızı eşitleyebilirsiniz. Dogfight'da herkes iyi bilir ki, çatışmanın heyecanı içinde kolaylıkla arkanızdan gelene hedef olabilirsiniz. Bu sebepten arasıra F3 ile arkanızı kollayın, radara göz atmayı da ihmal etmeyin. Ayrıca savaşırken bir süre sonra hedef karesi ve düşmanı çevreleyen kırmızı kare birbirine karışıp insanı yanıltıyor, bir de buna civardaki güneşlerin ışık parlamaları eklenince boşluğa mı atıyorsunuz düşmana mı belli olmuyor. Eh bu laser de öyle sebil bir şey değil, hem memleketin laserini de dağlara taşlara atmayalım yazık olur. Sol altta düşmanın kalkan durumunu görüyorsunuz, bu kalkanın zayıflattığınız noktasından saldırın- ki bu noktanın düşmanın arka tarafı olmasında fayda var-, ayrıca düşmanın içinde bulunduğu kırmızı karenin üzerinde yer alan turuncu nesne de düşman gemisinin gidiş yönünü işaretliyor. Manevralarınızı buna göre yapabilirseniz, düşmana arkadan yaklaşabilirsiniz. Herşeye rağmen düşman gemisi özellikle oyunun başında o zayıf lazerlere bir hayli zor oluyor. Bu görev esnasında 5-6 kadar düşman patlattıktan sonra e-mail ile suratsız doktordan, Canera kazasını Public Records'dan araştırırsanız işe yarar bir şeyler bulabileceğiniz şeklinde mesaj geliyor. Ve bundan sonra da ilginç gelişmeler birbirini takip ediyor. Demek istediğim benden bu kadar olayın gerisini çözmek size kalmış. Şu kadarını söyleyebilirim; olayın sonu resmen tanıdık geliyor. Yani ikiz kardeş durumları filan. Aah tüh be kalemimden kaçtı.

PRIVATEER 2 PÜF

Aşağıdaki kodları harita ekranında girelim; mutlu olalım

NAPALM	Güçlü bombalardan bir kaç adet hediye
REPMEUP	Geminiz tamamen onarılır
PETYPETY	Afterburner deponuz dolar, taşar
CHILLOUT	Silahları soğutur
NOTALENT	Hiç hasar almazsınız

Ayrıca oyunun bir cheat editörü PC World OnLine'da(www.pcworld.com.tr)

Artılar, Eksiler

Oyun için genel bir değerlendirme yapmak gerekirse; evet oyun güzel, ses ve görsel efektler Origin'e yakışır şekilde ama ne olursa olsun özellikle galaksinin geneli ele alındığında bir tekdüzelik söz konusu. Yani sizin dışınızda sizi etkileyecek hiç bir olay olmuyor. Bunun dışında çok geniş hareket özgürlüğünüz var, yani isterseniz geçmişinizin peşine düşmeyebilirsiniz. Yine de bence bir şeyler eksik bu oyunda. Yine de arşivinizde olması gereken bir oyun.

Privateer 2'nin getirdiği pek çok yeniliği göz önünde tutmak ve hakkını vermek gerek. Ama DOS'ta çalışması eminim ki bazılarınızı, özellikle eski dost DOS'u tanımayanları üzecek. İşlemcinin gücünü o an hiç bir işe yaramayan gereksiz programlarla paylaşmayı sevmediğimden ve DirectX ile pek anlaşamadığımdan şahsen ben bu durumdan memnunum. Unutmadan, başıma gelmemekle birlikte oyunun bazı makinelerde problem çıkardığını da belirtelim. Ancak Origin'in bu durumu düzeltecek programcıkları mevcut.



TEST DRIVE OFF-ROAD



Commodore günlerinden eski bir dost geri döndü. Accolade firmasının yeni araba yarışı Test Drive Off-Road adından da anlaşılacağı üzere bir off-road ralli oyunu. Microprose'un Monster Truck Madness adlı benzer yapımına rakip olarak hazırlanan oyunda 1987 yılında çıkan ilk versiyonun Ferrari, Lotus gibi spor modellerin yerine off-road'a yani araziye uygun taşıtlarla yarışılıyor. Ne yazık ki TD Off-Road'un, 1990'da piyasaya sürülen Test Drive 3: The Passion ile bir milyonluk satışa ulaşılan seri ile fazla ortak yanı yok.



Oyunları yakından takip edenler hatırlayacaklardır, yine Accolade firmasının geçtiğimiz yıllarda pek de başarılı olmayan bir başka araba yarışı Dirt Racer da benzer bir konuyu işliyordu. İşte TD Off-Road'un yaratıcısı da aynı ekip. Ancak bu kez teknoloji imkanlarını sonuna dek zorlayan bir oyun hazırlamışlar. O oyunda yer alan arazi araçlarının yerine, Hummer, Land Rover Defender, Jeep Wrangler ve Chevrolet K-1500 Z71 marka araçlar kullanılabiliyor.

Her oyuncunun en çok merak ettiği konu olan grafikler hakkında bir kaç söz söylemek de fayda var. Test Drive Off-Road, polygon, texture-mapped ve 3D tekniklerini kullanıyor. Kullanıyor kullanmasına da bir Pentium 100'ü de zorlamasının bir anlamı yok. Oyun sırasında bazı kare atlamaları ve duraksamalar söz konusu. Grafik konusundaki başarısı tartışmaya açık olan oyunun ses düzenlemesi ise olabileceğinin en iyisi. Yapımcılar oyunun hazırlanışı sırasında her aracın ayrı ayrı çalışma, tırmanma, hızlanma ve hatta motor stop seslerini bile tek tek kaydetmişler. Bunun dışında gerçekçilik yaratılmak için her aracın kullanım şeklineve fizik kurallarına göre değişik tepkiler vermesi için de uğraşılmış.

Klavye, joystick ve gamepad ile oynanabilen Test Drive: Off-Road, doğrudan DOS altında veya Windows 95 içinden DOS penceresinde çalıştırılabiliyor. Araçların kullanımı olağanüstü basit. Klavye kullanıyorsanız yön ve gaz verme ok tuşları ile hallediliyor. Ekranın üzerindeki ufak haritada o an parkurun neresinde olduğunuzu ve önünüzdeki virajları görerek tedbirli davranmanız kolaylaştırılmak istenmiş. Oyunun başında nümerik klavyeden kendinize uygun bir görünüm seçmeniz iyi olur. Seçiminize göre karlı ya da çamurlu vaya çim parkurlar boyunca çeşitli kontrol noktaları var. Bunlara mutlaka ulaşmanız gerekiyor. Oyunun yapısı gereği parkur dışına da çıkabildiğinizden bu noktaları kaçırdığınızda geri dönüp, o bölümden geçmeniz gerekiyor. Bunu da ekranda beliren oktan anlayabilirsiniz.

Ekranın sağ alt köşesindeki numara yarışta o andaki konumunuzu belirtiyor. Eğer birinci durumdaysanız dikkatli olun çünkü rakipleriniz size çarparak kendilerine yol açmaya çalışıyorlar. İşte bu yüzden bu oyun tam bir simülasyon değil. Yani hiç bir arazi rallisinde rakip gelip size çarpamaz. Ne bu? Destruction Derby mi? Bunların dışında yarıştığınız parkurun zeminine göre değişik kullanım stilleri belirlemelisiniz. Örneğin çamurlu yollarda viraj alırken slide atmak, yani kayarak arabanın burnunu gideceğiniz yöne sert şekilde kırıp, arabanın arkasının savrulmasını sağlayarak dönüş yapmak iyi. Bunun için el frenini de kullanabilirsiniz. Kazanmak için çok sert kullanmalı ve aracınızın özelliklerini iyi tanımalısınız. Bazı araçlar hızlı bazısı ise virajlar da daha emin. Unutmadan Options menüsünden Friction'u seçili duruma getirirseniz, aracın aynı parkur içindeki değişik zeminlerde farklı tepkiler vermesini sağlarsınız. Bu da oyuna biraz olsun gerçekçilik katıyor.

Son paragrafta oyun hakkında genel bir şeyler adetten dir. Test Drive: Off Road, aynı türün diğer örneği Monster Truck Madness ile karşılaştırıldığında zayıf kalıyor. En çok tutulan ralli oyunlarının öne çıkan özellikleri birleştirilmek istenmiş ama ne var ki olağanüstü başarılı olduğu söylenemez. Ayrıca daha geniş oyuncu kitlesine ulaşabilmek için mutlaka şiddet mi kullanmak gerekiyor?

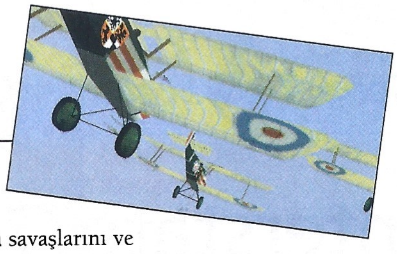
TEST DRIVE: Off-Road Tuş Kontrolleri

Yukarı Ok	Hızlanma
Aşağı Ok	Fren/Geri
Sağ Ok	Sağa dönme
Sol Ok	Sola Dönme
Sağ CTRL Tuşu	El Freni
Boşluk Tuşu	Korna

Oynanabilirlik:	7	Toplam: 7
Grafikler:	7	
Müzik ve Ses:	8	

Test Drive: Off-Road
Üretici Firma: Accolade
Platform: MS-DOS 5.0 ve üzeri, Windows 95
Gereksinimler: Pentium 90, 8 MB RAM, 2x CD-ROM Sürücü

Bir Rowan Klasiği Daha



İnsan bazen merak ediyor; şu hiç kimsenin istemediği savaşlar olmasaydı oyun yapımcılarının hali nice olurdu diye. Özellikle de yaşlı dünyamızın başından geçen iki büyük savaş olmasaydı. Herneyse dileriz bundan sonra bu tip olaylar sadece bilgisayar oyunlarına konu olur, gerçeğe dönüşme fırsatı yakalayamaz. Evet Rowan firması'nın son klasiği Flying Corps da Birinci Dünya Savaşı'nı konu alan simülasyonlardan. Burada klasik tanımlaması bilerek kullanıldı, çünkü Rowan gerçekten de zaman zaman tarih ansiklopedisine benzeyecek kadar geniş içerikli simülasyonlara imza atıyor.

Flying Corps, 40 MB boş sabit disk yerine ve en az Pentium 90 işlemciye gereksinim duyuyor. Windows 95 altında DirectX kullanan oyundan daha yüksek performans almak için DOS'tan da çalıştırabiliyorsunuz. Pentium 133 ve 32 MB RAM'ı bulunan bir makineye kurduğumuz Flying Corps, Windows 95 altında oynamaya çalıştığımızda bizi büyük hayal kırıklığına uğrattı. Neredeyse saniyede 4-5 kareye kadar düşen frame-rate ve sürekli duraksamalar yüzünden 5 dakikadan fazla inceleyemedik. DOS modunda çalıştırdığımızda ise hiç bir aksilik çıkmadı, hatta çoğu texture grafik kullanan oyundan daha iyi grafikler ve oynanabilirlik elde ettik. Büyük ihtimalle bir bug'dan kaynaklanan Windows 95 problemi için firmanın önümüzdeki günlerde çıkarmayı planladığı yama dosyasını beklemek gerekecek.

Birinci Dünya savaşı uçaklarının ve dolayısıyla uçuş modellerinin getirdiği avantaj ve dezavantajlara bu oyunda da rastlamak mümkün. Fazla klavye kontrolüne gerek kalmadan kolayca havalanabilme, dönüşler ve uçuş simülasyonlarının en zor noktası olan inişlerin rahatça gerçekleştirilebilmesi oyunun avantajlı yanlarını oluştururken, yara aldığınızda kurtulma şansınızın hemen hiç olmaması ve bazı hareketlerin zorluğu da dezavantajları oluşturuyor. 1910'larda Fransa üzerindeki hava savaşlarını ve dünyanın ilk dog-fight'larını konu edinen Flying Cors'un yapımcıları bir hayli tarih kitabı karıştırmış olmalı. Oyunda yer alan 4 senaryo da tamamen gerçek hayattan alınmış. Örneğin Flying Circus senaryosunda ünlü Alman pilot Lother Von Ricthoven olarak yine Birinci Dünya Savaşı'nda oldukça ünlü olan 56. British Squadron'a karşı savaşıyorsunuz. Hat in The Ring adlı senaryoda ise "Asların Ası" lakabıyla tanınan Amerikalı Eddie Rickenbacker'ı zaferden zafere koşturmaya çalışıyorsunuz.

Senaryolardan önce oyuna Scramble ile başlamakta fayda var. Her uçak için aynı başlık altında toplanan bölümler sizi oyuna ve uçaklara alıştırmaya çalışıyor. First Flight'da havalanıp 2000 feet'e çıktıktan sonra geriye dönüp inmek yeterli. Follow Leader'da ise lider pozisyonundaki uçağı takip ediyor ve yaptığı manevraları aynen siz de uyguluyorsunuz. One on One ilk gerçek anlamda dogfight'ınız. Düşman yanınızdan ters yönde geçiyor ve derhal kuyruğuna yapışıp vurmanız isteniyor. Bu tip bir kaç görevden sonra First Patrol ile ilk devriyenize çıkıyor ve toplu halde çatışmalara katılıyorsunuz.

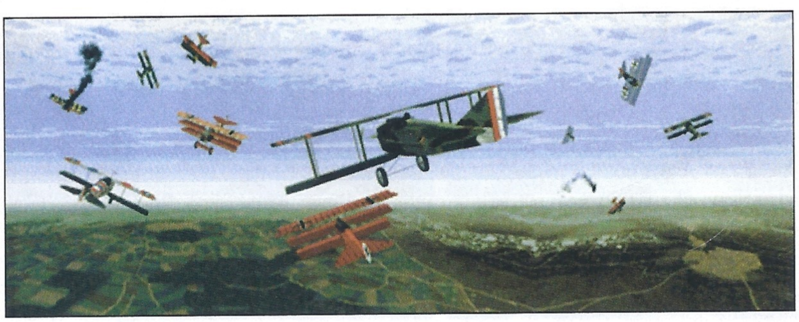
Grafik olarak Flying Corps gerçekten olğanüstü başarılı. Tabi başında da değindiğim gibi uygun ortam sağlandığında. Bu başarının altında da sanırım deyalara verilen önem yatıyor. Altınızda akıp giden Fransa çayırları ve yer yer irili ufaklı kasabalar ve dış görünümlerde detay seviyesini düşürmek zorunda olmayışınız gibi özellikler bu detaylardan sadece bir kaçı.

Oyunun tek eksik yönü sanırım gerçek simülasyon tutkunlarını uçuş modeli açısından pek tatmin etmeyecek olması. Çünkü gerçekten konu alınan uçakları kullanmak son derece basit, ayrıca simülasyonlarda alışık olduğumuz üzere onlarca klavye tuşu kullanılmıyor. Bu saydıklarımın bu türe yeni başlayanlar için ideal bir ortam oluşturduğunu da belirtmek gerek. Özellikle dogfight taktiklerini öğrenmek ve uygulamak için Flying Corps'dan daha iyisi bulunumaz. Red Baron gibi basit oyunlardan hoşlananlar ve güzel grafik isteyenler için kaçırılmaz fırsat derim ben.

PÜF



• Uçuşlarda göreve giderken Tab tuşuna basın. Böylece zaman daha hızlı geçecek hedefe daha çabuk varacaksınız. Düşmana belirli bir mesafe yaklaşıldığında kendiliğinden normale dönüyor. • Düşmanı görüş alanınızdan kaybettiyseniz önünüzdeki kırmızı oka bakın, size yerini gösterecektir • Bilgisayar size Assigned Aircraft adı altında saldırıya en uygun düşman uçağını tavsiye ediyor. Bu uçağın peşine düşmek isterseniz sarı uyarı yazısı aldığınızda F5 tuşu ile daha rahat takip edebilirsiniz. • Bazı anti-virüs programları tarama yaparken oyun klasörünün içindeki .com uzantılı dosyalar için virüs uyarısı veriyor. Bunları dikkate almanıza gerek yok.

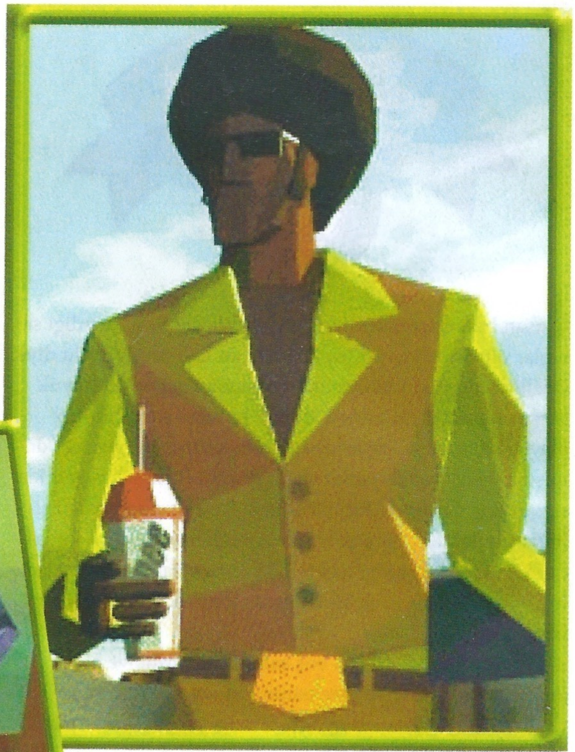


Oynanabilirlik:	9	Toplam 9
Grafikler:	9	
Müzik ve Ses:	9	

Flying Corps
Üretici Firma: Rowan
Platform: DOS, Windows 95
Gereksinimler: Pentium 120, 16 MB RAM, 2x CD-ROM sürücü

Sene 76, Paçalar Bol, Saçlar Bir Garip ve Müzik de Funky

Interstate '76



Yıl 1976. Petrol krizi ortalığı perişan etmiş durumda Koskoca Amerika,'nın ekonomisi çöktü çökecek. Diğer blok ülkeleri ve OPEC son darbeyi vurmak üzere hazırlanıyorlar. Bunun için Antonio Malochio adlı gangster ve çetesi ABD'nin stratejik petrol tesislerini yok etmek üzere kiralanıyor. Kızkardeşiniz ise evde oturup dantel örmek varken bu adamı durdurmaya çalışıyor ve hunharca öldürülüyor. Kadere bakın. Ama sizin adınız Groove Champion, size en son böyle bir yanlış yapan şu an Missisippi mezarlığında yatıyor. Doğal olarak Malochio canisinin peşine düşeceksiniz. Mahalleden arkadaşlarınız da sizi yalnız bırakmıyor, düşüyorsunuz yollara. 425 beygir gücündeki 72 Picard Piranha'nın lastikleri asfaltı kazırken başlıyor hikayemiz.



Activision'un en popüler oyunu Mechwarrior 2'ye bu başarıyı getiren sistem ile yaratılan Interstate 76 adından çok uzun süre bahsettirecek gibi gözüküyor. Tepesinde bir ağır makinelinin, yanında ise roket ve alev makinasının bulunduğu bir araba ile düşman kovaladığınız oyunda, T.R.I.P başlığı altında 17 görev var ve hepsi bir sonrakine geçiş için mutlaka bitirilmek zorunda. Diğer bir deyişle eğer bir görevde başarısızlığa uğrarsanız senaryoyu tamamlayamıyorsunuz. Melee modunda ise 23 tam teşekküllü araba sizi bekliyor. İstediğinize atlayın ve düşün yollara.

TRIP'de yer alan görevlerde amaç sürekli değişebiliyor. Zaten oyuna sürükleyicilik sağlayan nokta da bu. Örneğin ilk görevlerden birinde hedefiniz arkadaşınız Taurus'u kasabaya kadar takip etmek iken birden bire aldığınız bir çağrı ile başka bir yerdeki teröristlerin peşine düşüyorsunuz. Bir tür görev içinde görev gibi. Bunu yaparken en büyük yardımcınız ise işler iyice karmaşıklaştığında ve iki ya da daha fazla hedef arasındaki uzaklık arttıkça, oldukça işinize yarayacak olan görev haritası. Şahsen çok beğendiğim oyunda bir de zorluk derecesi ayarlaması olsaydı çok iyi olacaktı. Evet yanlış okumadınız Interstate 76'da zorluk ayarlaması yok ve aksi gibi görevler de zor. Belki limitsiz cephane ve hasar görmeme gibi kolaylıklar işinizi görse de bana bir hayli zor geldi.

Melee modunda kullanabileceğiniz 23 ayrı araba ve makineli tüfekten topa, roketten füzeye bir sürü silah bulunuyor. Ayrıca arabanızı lastiklerinden motoruna kadar kendiniz seçerek oluşturabiliyorsunuz. Ve en ilginici bir de 45'lik tabancanız var. Yani camdan kolunuzu çıkartıp ateş edebiliyorsunuz. Bu sahnenin dizaynı ise hiç bir macera filmini aratmayacak türden. Her ne kadar vurmak bir hayli zor olsa da iyi düşünülmüş bir detay. Araba kullanıyorsunuz dedik ama bunu Destruction Derby ya da Screamer filan sanmayın, bence onlardan daha iyi araba zevki veriyor. Evet araba her türlü hareketi son derece gerçekçi uyguluyor, hatta arabanın hasar gören yerine göre kullanımı ve verdiği tepkiler de değişiyor. Ses efektlerine de diyecek yok. Marş motorunun sesinden patlak lastik efektine kadar herşey çok güzel.

Evet biraz övgülere ara verme zamanı, çünkü sıra geldi sistem gereksinimlerine. Oyunda SVGA grafik istiyorsanız çok çok iyi bir sisteme ihtiyacınız var. 320x200, 480x360, 640x480, 800x600 ve 1024x768'lik çözünürlük seçenekleriniz arasından sisteminize uygun geleni seçin. Tavsiyem Pentium 100'ün altı için 320x200. Ne yazık ki böyle düşük bir çözünürlükte de oyundan zevk almanın imkanı yok. İsterseniz kendimden bir örnek vereyim. Oyunu Pentium 100 ve 16 MB RAM'li bir makinede 640x480 çözünürlükte rahat oynamak için gökyüzü ve arazi texture kaplamasını kapatmak zorunda kaldım. Yine de oynayamasam bile bir sabit kare göreyim diyerek, Melee modunda hemen göreve koşmaya gerek olmaksızın grafikleri inceleyebileceğim bir noktada, çözünürlüğü 800x600'e getirip, tüm detayları aç-

Oynanabilirlik:	8	Toplam 9
Grafikler:	9	
Müzik ve Ses:	9	

Üretici Firma: Activision
Platform: Windows 95
Gereksinimler: Pentium 90, 16 MB RAM, 80 MB Sabit Disk, 4x CD-ROM sürücü





tım. Şu kadarını söyleyebilirim ki gerçekten harika.

Interstate 76'nın tam 12 farklı görünüm seçeneği mevcut. Oyunun multiplayer seçeneği de etkileyici. Artık her oyunda alıştığımız gibi Network ve Internet üzerinden oynama imkanı var. Fakat Internet üzerinden oynanan oyunlar için Activision firmasının Interstate 76 sunucusu ücretsiz olarak hizmet veriyor ve bu da az sayıda firmanın sağladığı bir kolaylık. Dilerseniz şimdi de oyundaki karakterlere bir göz atalım;

Groove Champion: Oyunun başrolünde. Babası 4 kez Daytona şampiyonu annesi ise eski Miss America. Kendisi de çok usta bir yarşçı. Kızkardeşi Jade'nin ölümüyle kendini onun katilini bulmaya adıyor.

Taurus: Gerçek adı bu değil. Jade'nin eski iş arakadaşı olduğundan Groove'a intikam almasında yardımcı olacak. Eloise adını verdiği arabası 66 model bir Jefferson Sovereign.

Jade Champion: Çok hoş bir hatun, ama hoş olduğu kadar da tehlikeli. Elinden gelmeyen iş yok, yemek pişirmek hariç.

Skeeter: Groove ve Taurus ile yolculuk ediyor. Çok iyi bir teknisyen, oyunda bozulan her şeyi tamir eden şahıs rolüyle tanıyoruz.

Antonio Malochio: Bu adam hakkında fazla söz söylemeye gerek yok. Jade'nin katili ve uzman bir terörist olduğunu bilmek yeterli.

Oyunun oldukça zor olduğunu söylemiştim. Sizin için biraz daha kolaylaştırmak amacıyla, ilk birkaç görevle ilgili püf noktaları aşağıda. Gerisi sizin becerinize kalmış.

Birinci Görev: Wagon Wheel Diner Dükkanını Korumak

Görevin ilk kısmı çok kolay. Taurus ile birlikte otoyolda gidiyor ve düşmana ait dükkanı bombalıyorsunuz. Siz bunu yapar yapmaz da Wagon Wheel Diner saldırıya uğruyor. Olay yerine ulaştığınızda 3 arabanın dükkanı tahrip etmeye başaldığını görüyorsunuz. Bir kaç saniye içinde de dükkan havaya uçuyor.

Umutsuzluğa kapılmayın. Yapmanız gereken tek şey düşmanlardan sadece istediğiniz bir tanesini öldürmek. Böylece diğerleri de pılı pırtıyı toplayıp kaçıyorlar. Eğer hedefi vurmada sorununuz varsa siz dükkanı korurken yeterince dayanabilirseniz, Taurus'u bir tanesini haklıyor.

İkinci Görev: Taurus ile Yarışın ve Sled Çetesini Ortadan Kaldırın

Taurus ile yarışmanız gerekiyor. Fakat normal yarışınca mutlaka sizi geçiyor.

Hemen yarışın başında onu yolun dışına itin. Bunun için daha o "GO" şeklinde bağırmadan gaza basın ve arkadan toslayın. Ve son gaz uzaklaşın. Sağ şeritten gitmeyi de ihmal etmeyin. Görevin ikinci bölümünde ise Lead Sled çetesi bir liseye saldırıyor.

Adamlara arkadan saldırın ve fazla gaza basıp onları geçmemeye dikkat edin. 45'liğinizi denemek için uygun bir ortam.

Üçüncü Görev: D Barını Yok Edin

Bu görevde zaman kısıtlaması veya başka bir zorluk yok. Yapmanız gereken çok sayıda teröristi halletmek. D bar yolunda karşınıza önce 2 adet çıkacak. Bunları rahatça geçebilirsiniz.

30 kalibrelik makineli bu iş için ideal. Düşman sağlık göstergesi kırmızıya döndüğünde 45'liğinizi gönül rahatlığıyla kullanabilirsiniz. Daha sonra D Bar'a yönelin. Dikkatli olun sayıları çok fazla.

Dördüncü Görev: Burnetti Otobanında Yarış

Görevin ilk bölümü çeteden birileriyle yarışmak. Bunun için yanınıza öncelikle 30cal MG, Blox Dropper ve Oil Slick alın. Yarışta anlayamadığım bazı kurallar var, sanırım göremediğimiz süre kontrol noktaları gibi bir şey. Ancak adamları kesinlikle öldürmemek gerekiyor.

Mümkün olduğunca hızlı ve düz gidin. Dönüş tabelasına yaklaşınca dönüş yapabilecek kadar yavaşlayın. Aksi takdirde vakit kaybı olacaktır. Yarşı kazandığınızda görevin ikinci bölümü başlıyor. Tabi ki adamlar yarışı kaybettikleri için öfkeleniyorlar ve sizi öldürmeye çalışıyorlar.

Adamları rahat manevra yapabileceğiniz açıklık bir alan sürükleyin.



Interstate 76 bir oyunda olması gereken en önemli özelliklerden birine; atmosferi hissettirebilme özelliğine sahip. Bunu da efektler, konuşmalar ve görev bütünlüğü ile başarıyor. Oyuna kendinizi kaptırdığınız zaman bunu daha iyi hissedebiliyorsunuz. Geri planı destekleyen profesyonel müzikleri ve böyle hareketli bir oyunda daha iyisi olmaz dedirten grafikleriyle Interstate 76 mutlaka alınması gereken bir oyun. En azından arkadaşlarınız bu oyundan o kadar çok bahsedecekler ki, sizin de söyleyecek bir-iki fikriniz olur.







Keşke Bütün Devam Oyunları Hep Böyle Kaliteli Olsa

Heroes of Mighf and Magic 2



Heroes of Might and Magic 2, aslında kendisi de King's Bounty adlı oyunun devamı olan Heroes M&M'in çok başarılı bir uzantısı. Karakterlerin tümü, canavarlar ve daha bir sürü ayrıntı, Might and Magic adlı FRP oyun serisinden alınmış. Bu oyun da tıpkı ataları gibi savaş ve kaynak yönetimi üzerine kurulu. Dergimize gelen telefonlardan anladığımız kadarıyla yerli okuyucuların üzerinde oldukça fazla uğraştıkları oyun, tüm dünyada da türünün klasikleri arasında gösteriliyor. Heroes of Might and Magic 2'nin yaratıcısı New World Computing, bir çok strateji oyununun başarılı özelliklerini bir araya toplamış. Örneğin şatoların maddi duruma göre gelişme göstermesi Civilization'dan alınmış. Karakterleri hareket ettirme işlemi Master of Magic'e benzerken, savaş ekranları da Master of Orion ve Panzer General'ı anımsatıyor. Tüm bu özelliklerin birleştirilmesiyle de kısa sürede sıkılamayacağınız bir oyun oluşturulmuş.

Heroes of Might&Magic 2, ilkine göre bir çok yeniliği de beraberinde getiriyor. Necromancer ve Wizard karakterlerinin yanı sıra 12 yeni canavar eklenmiş. Binalar upgrade edilebiliyor ve yetiştirdikleri askerler de aynı oranda güçleniyor. Gerekli kaynaklarla ilgili ticaret yapmak için bir merkez ve daha geniş savaş alanı da, oyuna eklenen yeniliklerden. Bunların dışında, senaryo modunda artık görevler bir sonrakini de etkiliyor, şatoların savunmaları geliştirilebiliyor. Bir Hero oluşturmak yerine, şehir ve şatoların savunmasını kiraladığınız Captain'lara yaptırabiliyorsunuz. Müzik olarak Almanca bir Opera eserinin kullanıldığı oyundaki en önemli yeniliklerden biri de oyunu kazanmanın diğer tüm rakipleri yok etmenin de ötesinde bazı kriterlere bağlı olması. Tüm bu yenilikleriyle birlikte Heroes of M&M 2, ilkine oranla daha da zorlaştırılmış.

Oyunun multiplayer imkanı da var. Network üzerinde oynamak istiyorsanız, makinelerden sadece bir tanesine

PÜF



• Oyunun başında tüm oyuncular yani bigisayar ve insan kontrolündeki rakipler eşit konumda. Bu sebepten mümkün olduğunca hızlı bir şekilde genişlemeye çalışın. Zaman ilerledikçe bilgisayar kontrolündeki rakipleriniz bunları yok etmeyi güçleştirecek özellikler ediniyorlar. • Aslında tüm kahramanların birbirine üstün bazı özellikleri olmakla birlikte. Kuvvetli'den Zayıf'a doğru Warlock, Wizard, Necromancer, Barbarian, Knight ve Sorceress olarak sıralanabiir. • Bilgisayar her zaman ilk önce ateş eden birliklere saldırıyor. Bu yüzden ateş eden birliklerinizin yanına ağır hareket eden ama daha güçlü kıtalar koyun. • Kaynaklarınızı olabildiğince hızlı toplamaya gayret edin. Önünüze gelen her şeyi almak yerine, öncelikli ihtiyacınız olanların bir listesini çıkartın ve buna göre hareket edin. • Oyunun başında bir Hero'yu kereste ve maden bulmak üzere keşfe çıkartın. İlk şehirinize yeni binalar eklemek için en fazla gerekli şeyler bunlar. • Hero tiplerinin askeri birlikleri farklılıklar gösteriyor. Örneğin Sorceress'in orduları Barbarian'ınkine göre genelde hızlı ama saldırı gücü zayıf ve fazla hasar kaldırmıyor. • Birliklerinizi bölümlere ayırmak için; Shift tuşuna basılı tutarken fare ile tıklayarak boş bir alana sürükleyin. Ekrana gelen kutucuğa ne kadar bölümlemek istediğinizi yazın.





Sürpriz Yumurta

Seçenekler menüsünde hemen solda bulunan parlak ve isimsiz kapıya tıkladığınızda bazı ekran görüntülerinin ekrana geldiğini göreceksiniz. Bunlar, Fantasy Role Playing türünde bir oyun olan ve artık herkesin iyi bildiği Might and Magic serisinin bu yıl piyasaya çıkacak olan altıncı ve son bölümünden alınma.



oyunun kurulumunu yapmanız yeterli. 6 kişiye kadar bu şekilde oynayabilirsiniz. Internet üzerinden oynamayı düşünüyorsanız; http://www.geocities.com/TimesSquare/Arcade/6470 adresinden kendinize yeni rakipler bulabilirsiniz. Multiplayer modda oyunun kilitlenmiş gibi donup kaldığını göreceksiniz. Telaşlanmanıza gerek yok, çünkü zaman geçtikçe çok yararlanabileceğiniz bu özellik rakip taraf hamlesini bitirene kadar size düşünme fırsatı veriyor.

Heroes of Might and Magic'de yer alan karakterlere biraz değinmekte fayda var. Oyunun 6 kahramanının değişik özellikleri bina yapım hızından, savunma gücünüze kadar herşeyi etkiliyor. Genel olarak değerlendirecek olursak; Sorceress'in büyü, Knight'ın hücum ve savunma yeteneği, Barbarian'ın hücum bonüsleri en belirgin özellikleri. Diğer yandan Wizard oyuna üstün büyü öğrenme kabiliyeti ile başlarken, benim oyunda en sık başvurduğum Warlock gücü ve dayanıklılığı ile sivriliyor. Bu kahramanlar her level tamamladıklarında önerilen iki yetenekten birini seçebiliyorsunuz. Böylece giderek her konuda gelişebiliyorlar.

36 tek görev ve 11'er görevden oluşan iki ayrı senaryosu bulunan Heroes of Might and Magic 2, detay seviyesi çok yüksek grafiklerle donatılmış, iki boyutlu olmasına rağmen üzerinde çok uğraşıldığı her halinden belli. Savaş animasyonları da aynı kalitede. Oyun boyunca sağ fare tuşu ile istediğiniz nesne hakkında yardım alabiliyorsunuz. Oyunun içinde yer alan senaryo editörü ise bugüne kadar gördüklerimin en iyilerinden biri. Sadece arazi ve binaları planlamakla kalmıyor, yaratıkları ve artifact'ları da yerleştirebiliyorsunuz. Ayrıca Hero'ların özelliklerini de değiştirme fırsatı veren editör, şatolarla ilgili düzenlemeleri de yapabiliyor.

Heroes of Might and Magic kaliteli ve kısa sürede bıktırmayacak bir oyun. Hazır gelen görev ve senaryolardan sıkılsanız bile bahsettiğim editör ile yenilerini yapabilirsiniz. Hatta Internet bağlantınız varsa bunları download edip diğer ülkelerden insanların yarttıkları haritalar üstünde oynayabilirsiniz. Tek dezvantaj olarak Normal zorluk derecesinde bile insanı bir hayli zorlaması gösterilebilir. Arşivinizde mutlaka bulunması gereken bir oyun.

HİLE

Adventure ekranında aşağıdaki kodları girin;

8675309	Haritanın tamamını gösterir.
32167	Hero'nuza 5 Black Dragon verir. Çok sayıda tekrarlayabilirsiniz.
911	Oyunu kazandırır.
1313	Oyunu kaybettirir.

Oynanabilirlik:	9	Toplam: 9
Grafikler:	9	
Müzik ve Ses:	8	

Heros of Might and Magic 2
Üretici Firma: New World Computing
Platform: MS-DOS 5.0 ve üzeri, Windows 95
Gereksinimler: 486 DX2-66, 8 MB RAM, 2x CD-ROM Sürücü

M.A.X., bitiremediğim strateji oyunu yok diyenler için...

Mechanized Assault&Exploration

M.A.X'i ilk kurduğumda açıkçası diğer strateji oyunlarından pek bir farkı yok gibi geldi bana. Alıştığımız türden bir konu; bir sebepten dolayı uzak diyarlara gidip koloni kurmak zorundayız. Bu tür oyunlarda ne yapılır, önce kaynakların verimli kullanımı sağlanır; sonra genişlemek için stratejik bir plan yapılır ve yeterince güç kazanılmadan düşmana çatmak yerine eyvallah abi denir. Fakat gelin görün ki, Mechanized Assault&Exploration'da kazın ayağı öyle değil. Tamam yukarıda yazdıklarım geçerliliğini koruyor ama uygulamak için bayağı bir ders çalışmak gerekiyor.



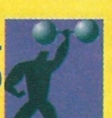


Bu yüzden son derece kapsamlı olan ve en ufak bina inşaatı için bile bir sürü seçeneğiniz olması nedeniyle, dilerseniz 14 eğitim görevinden birini seçin. Hatta son cümleyi biraz daha sertleştirelim; bu eğitim görevlerini oynamadan asıl senaryoya geçerseniz, oyundan zevk almak yerine azap dolu saatler ve çabucak sıkılıp, oyunu bir köşeye atmanız kaçınılmaz olacaktır. MAX'in oyun stilini diğerlerinden ayıran bir özeliği daha var. Bildiğiniz gibi strateji oyunları önce sen sonra ben mantığıyla çalışan Turn based ve herkesin aynı anda birimlerine komut verebildiği real-time olmak üzere iki oyun stiline sahip. MAX bunların her ikisini de kullanabilmenizi sağlıyor. Ayrıca oyunu daha da zorlaştırmak isteyenler, her turn sırasında zaman kısıtlaması seçeneğini de işaretleyebilir, ki MAX'de bu süre 60 saniyeye kadar düşürülebiliyor.

MAX'in ana ekranındaki çoğu yeri kaplayan harita, 640x480 çözünürlükte. Ekranın sol alt köşesinde haritanın genel bir görünümü daha var. Harita üzerinde sol fare tuşu ile birimleri seçtiğinizde, o birime ait istatistiklerin ekrana gelmesini sağlıyor. Hareketler de artık klasik olduğu üzere boş bir alana tıklama ile gerçekleştiriliyor. Özellikle senaryoların içindeki görevler belirli sayıda birim, bina, para ile başlıyor ve oyuncudan bir görevi bitirmesi isteniyor. Bu birimlerin bağımsız ve çoğunlukla da birlikte hareketleri görevin kaderini belirliyor. Tamam buraya kadar her şey normal ama, ne yazık ki bunu başarmak hiç kolay olmuyor. Bazıları şaşırtıcı derecede kolay olmakla birlikte zaman zaman can sıkma noktasına gelecek kadar zorlayan görevler çoğunlukta. Kısacası görevler arası denge pek sağlanamamış. Strateji oyunlarının özellikle son zamanlarda çıkanların bu güç kaynağı saplantısına da değinmeden edemeyeceğim. Evet bu power olayı MAX'de de üst seviyede mevcut. Çoğu görevde amaç farkında olmadan daha çok ham madde, yakıt ya da altın bulmaya dönüşüyor. Böyle olunca da bu maddelerin bulundukları veya bulunması muhtemel yerler oyunun belkemiğini oluşturuyor. Bu konuda bilgisayardan geri kalırsanız yandınız, illa ben güçlükleri severim deyip zor seviye seçenlerin ise hemen hiç şansı yok, çünkü zaten rakip sizden her zaman çok önde başlıyor. Savaş ortamında da zaferi belirleyen bir çok faktör mevcut. Örneğin bir birimin ateş gücü o turn'de yaptığı ilerleme ile ters orantılı, yani yorgun birimlerin hücum gücü çok düşük. Doğal olarak tüm hareket kabiliyetini kullanan birimin hücum şansı da olmuyor. Ancak takdir edilmesi gereken nokta birimlerinizin asla ıskalamaması. Ayrıca standart 'zayıf ekiple saldır, düşmanı üzerine çekip emin yerden güçlü silahlarla saldırıp yok et' taktiğinin çoğu yerde işlediğini belirtelim (zorluk derecesini iyi ayarlamak şartıyla!)

MAX ne yazık ki herkese göre bir oyun değil. Verdiği paranın sokağa gitmesini önlemek isteyenler ve strateji oyunlarındaki giderek daha da kolaylaşma eğilimine karşı çıkanlar bu oyundan tatmin olacaklardır. Çok boş vaktim olsaydı ben de bu oyunla inatlaşmak isterdim, ama ne yazık ki veya iyi ki, hangisi bilemiyorum, zaman fakiriyim.

PÜF



• Füze taşıyan araçları tespit ederken AWACS uçaklarından bolca yararlanın. Yararlanırken onları en azından 3 avcı uçağı ile koruyun. Yerde iken ise etrafına yine 2 veya 3 adet uçaksavar yerleştirin. Böylece armut gibi avlanmalarını engellersiniz. • Bir düşman üssüne yaklaşırken, özellikle denizden geliyorsanız, verdiğiniz ilerleme emirlerine çok dikkat edin. Çıkartma yaparken APC'leri birer kare ilerletin. Bilgisayara sahilde yakalanmak kadar kötüsü yok. • Casusların oyundaki rolü çok önemli, bunları iyi kullanın. Bazen düşman birimlerin sizin safınıza geçmelerini bile sağlayabiliyorlar. Yalnız önce bir kaç araç ve bina üzerinde bunlara deneyim kazandırmalısınız.

Oynanabilirlik:	7	Toplam 8
Grafikler:	9	
Müzik ve Ses:	8	

Mechanized Assault&Exploration
Yapımcı Firma: Interplay
İthal Eden Firma: Kartel Bilgi İşlem
Tel: (0212) 212 06 61 - (0216) 363 15 59
Platform: Windows 95
Gereksinimler: Pentium 60, 8 MB RAM, 2x CD-ROM Sürücü

Futbol tamam, bakalım Formula 1'de neler yapabileceksiniz?



Grand Prix Manager 2

Grand Prix 2 yarış simülasyonunun haklı başarısını takip eden Grand Prix Manager 2, geçen yıl çıkan ilk versiyonuna yapılan önemli değişikliklerle karşınızda. Yarışın da ne menajerliği olacak demeyin, Formula 1 takımlarının başında bulunan insanlar özenle seçilen yöneticilerdir ve takımın başarısında pilot kadar, hatta daha fazla önemleri vardır. Her ne kadar harcadığınız her cent'in hesabını vermek zorunda olsanız da haftada bir milyon dolardan fazla harcama yetkisine sahip birinin yerine geçtiğinizde neler yapabileceğinizi görmek için iyi bir fırsat.



Grand Prix Manager 2, oyunculardan gelen istekler doğrultusunda yeniden şekilendirilmiş. 1996 sezonunun tüm takımlarını ve yeni kurallarını içeren oyunun arabirimi çok kullanışlı, istediğiniz bölüme menüler arasında boğulmadan rahatça ulaşabiliyorsunuz. İlk kurulum yaptığınızdaki halini beğenmezseniz kendi zevkinize göre menü kutucuklarını düzenleyebiliyorsunuz. Oyuna ilk önce motor, lastik, benzin ve yedek parçalar için anlaşma imzalayarak başlıyorsunuz.

Menajerliğin esas amaçlarından biri de dizayn avantajını yakalayarak, rakiplerinizi geride bırakmak. Bu yüzden personel seçiminde titiz davranmanız gerekiyor. Özellikle Chief Designer bir tür moral hocası görevini de üstlendiğinden mümkün olanın en iyisini kiralayın, paraya kıyacaksınız yani. Dikkat etmeniz gereken bir diğer kişi de Commercial Manager. Sponsorlarla ilgilendiğinden takımın maddi açıdan dayanağı konumunda.

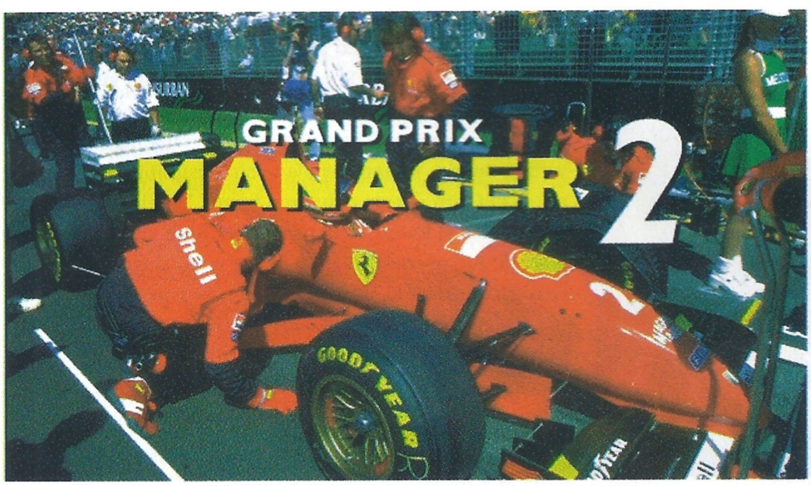
Oyunda 3 adet sürücüye ihtiyacınız var. Bunlardan ikisi esas pilotlarınız olacak, üçüncü ise herhangi bir sakatlanma durumu için yedek olarak bekleyecek. Karakter, atiklik, dayanıklılık, zeka ve deneyim gibi özellikleri, pilotunuzun nasıl yarıştığını doğrudan etkiliyor.

Grand Prix yarışlarını binlerce kişi pist kenarından, milyonlarca kişi de televizyonlardan izliyor, bir o kadar kişi de gazete ve dergilerden takip ediyor. Kısacası reklam için bulunmaz fırsat. Siz de bu kapitalist dünyada yıkılmamak için sponsor almak zorundasınız. Arabanın çeşitli yerleri, pilot kaskı ve elbisesi reklam için uygun yerler. Reklamın dışında kazançlar da sağlayabilirsiniz. Bunun için hediyelik eşya yapan bir firmayla anlaşıp, takım logonuzu kiralamanız yeterli. Arabanız için yeni parçalar yaratmak, bunları bileştirmek ya da arabaları özelleştirmek, Grand Prix Manager'da inanılmaz önem taşıyor. En iyi sürücünüz olsun, araba gitmedikten sonra kaç yazar. Araştırmanın bazı ana başlıklarını ise, benzin deposu, elektrik sistemi, soğutma sistemi, şanzıman, fren sistemi ve EMS oluşturuyor. Microprose'un bugüne kadar kötü bir yapıma imza attığını görmedim. Grand Prix Manager 2 de bu kuralı bozmuyor. Toplu sporlar menajerliğinden sıkılanları uzun süre oyalayacaktır. Animasyonların yetersizliği dışında bir menajerlik oyunundan bekleyebileceğiniz her şey Grand Prix 2'de mevcut.

PÜF



• Oyunda başarılı olursanız bir zaman sonra motor üreticilerinden deneme teklifleri geliyor. Bunları ne olursa olsun geri çevirmeyin. • İmzaladığınız kontratların ancak zamanı dolduğunda size hatırlatma yapılıyor. Dikkatli olmazsanız bir anda personelsiz kalabilirsiniz. • Tüm görevleri sizin üstlenmenize gerek yok. Unutmayın gerçek Formula 1 takımları en az 100-150 kişiden oluşmakta. • Reklam alacağınız yerlerde gördüğünüz 5 adet renk ucuzdan pahalıya doğru derecelemeleri işaret ediyor, pazarlığınızı buna göre yapın. • Promosyon yapın, yani, beleşe ufak tefek şeyler dağıtın. İlk bakışta para kaybı gibi gözükse de sponsorların gözünde takdir topluyorsunuz. • Chief Mechanic'in söylediklerini iyi anlayın, oyundaki en büyük yardımcılarınızdan biri.



Oynanabilirlik:	9	Toplam 8
Grafikler:	7	
Müzik ve Ses:	8	

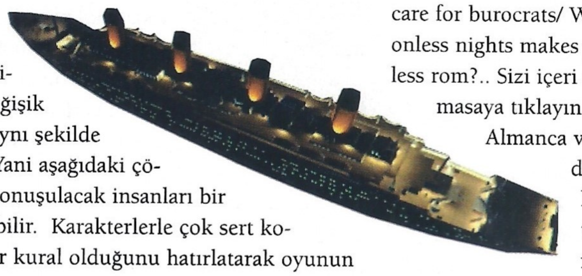
Grand Prix Manager 2
Üretici Firma: Microprose
İthal Eden Firma: Kartel Bilgi İşlem
Tel: (0212) 212 06 61 - (0216) 363 15 59
Platform: Windows 95, MS-DOS 5.0 veya üstü
Gereksinimler: 486 DX2-66 işlemci, 8 MB RAM, 1 MB Ekran Kartı, 2x CD-ROM Sürücü

Asrın En Büyük Transatlantiğinde Geçen Mantıklı Bir Adventure

Titanic: Adventure Out of Time

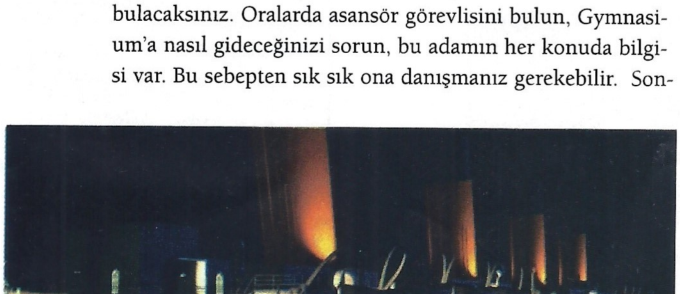
Asla batmaz denilen, fakat çıktığı ilk yolculuğunda bir buzdağına yenik düşen dev yolcu gemisi Titanic'ı mekan olarak kullanan, Titanic: Adventure Out of Time geçen ayların ender güzellikteki macera oyunlarından biriydi. Biz de okuyucularımızdan gelen her ay bir tam çözüm yayınlanması isteğini bu oyunla cevaplıyoruz.

Başlamadan önce Tour seçeneği ile bir süre gemiyi dolaşın, böylece arabirime ve gemi mevkilerinin yerlerine biraz alışmış olursunuz. Oyunda, etkileşim kurabileceğiniz hiç bir insanı ve nesneyi kaçırmayın, ayrıca kamarot ve asansör görevlisinin yardımlarını da alabilirsiniz. Titanic: Adventure Out of Time'da yer alan 25 karakter, oyuna her yeniden başladığınızda değişik yerlerde bulunuyor, aynı şekilde şifreler de değişiyor. Yani aşağıdaki çözümde belirttiğimiz konuşulacak insanları bir süre aramanız gerekebilir. Karakterlerle çok sert konuşmamanın genel bir kural olduğunu hatırlatarak oyunun çözümüne geçelim;



Londra: Evsahibesine kapıyı açmayın. Etraftaki her şeyi inceleyin. En son olarak çekmecedeki posta kartlarına, deftere ve saate tıklayın. Bu işlem bittiği sırada evinize bir bomba düşüyor ve Titanic'deki kamarınızda geçen kısa bir film seyrediyorsunuz.

Titanic: Kamarot'a kapıyı açın ve söylediği şeyleri öğrenin. P.P.'den sizi yapay deve'nin orada beklediğine dair bir kart alacaksınız. Yataktan çantayı ve lavabonun oradaki saatinizi alın, şifonyer çekmecesindeki notu okuyun. Çantayı açarak, içindeki anahtara tıklayın. Anahtarla açtığınız bagajınızın içindeki gramafonu çalıştırın ve mesajı dinleyin. Trunk'ın içindeki çekmecelerden birinde bir zarf var bunu bulun. Zarfın içindeki harita ve raporu inceleyin. Daha alt gözlerden birindeki decoder makinesine de bakın. P.P.'ile randevunuza gitmek için dışarı çıkın. Haritadan B Deck (güverte)'deki Great Staircase'e tıklayın. Kendinizi orada bulacaksınız. Oralarda asansör görevlisini bulun, Gymnasium'a nasıl gideceğinizi sorun, bu adamın her konuda bilgisi var. Bu sebepten sık sık ona danışmanız gerekebilir. Sonra A Deck'ine gidin. Yolda size Georgia'nın D Deck'inde verdiği partiden söz edecek. Asansörden çıktığınızda hemen orada bulunan adama tıklayın ve konuşun, size bazı şeyler anlatacak. Daha sonra gymnasium'u bularak oraya gidin, içerdeki kadınla konuşun ve emirleri alın. Boat Deck'de kıç tarafa doğru gidin, burada Georgia size gerdanlığını verecek. Siz de ona Sasha'yı sorun. Birisi sizi durduruncaya dek Wireless Room yönüne doğru ilerleyin.



Telsiz Odası: Nöbetçi subay Morrow sizi durduracak. Şu konuşmaları aynı sıra ile gerçekleştirin; The sea appears calm/It's a clear night but dark/ What uproar?/ You don't care for burocrats/ What awar was that?/ No wonder moonless nights makes you jumpy/ Now, may I visit the vireless rom?.. Sizi içeri davet edecek, içeri girin, önünüzdeki masaya tıklayın. Bütün telgrafları okuyun, bir tanesi Almanca ve bir şifre içeriyor. Kamaranıza geri dönün ve decoder'i tekrar bulun. İki kabloya ve düğmeye tıklayın, numaratöre şifreyi yazın, sonra decoder düğmesine basın. Mesajı çözünce Penny Pringle (P.P.)'a giderek durumu bildirin.

Aradığınız kitaba nasıl ulaşacaksınız? A güvertesindeki Great Staircase'de Trask ile konuşun. Piponuzu gösterin, sizi Türk hamamına davet edecek, kabul edin. İçerde çeşmeye tıklayın, ibriğe tıklayın ve bırakın su aksın. Aynaya tıklayın bir mesaj alacaksınız. Turbine Room'a gidip alt kattkai kontrol vanalarıyla oynayın. Üst kata çıkıp Engine Room'a girmeye çalışın. Adam sizi engellediğinde, türbin ile ilgili yardım teklif edin. Kontrollere bakıp çıkın. Denizciye tavsiye sorun, adam size kullanım kılavuzunu verecek, burada yazanları gösterge yeşile gelene kadar aynen uygulayın. Şimdi Engine Room'a girebilirsiniz, etrafı iyice inceleyin. Sonra Boiler Room 1, 2 ve 3'e gidin, burada Vlat ile karşılaşacaksınız. Adama yardım edeceğinizi söyleyip, peşinden gidin 4 numaralı kömür kazanına tıklayın. Kitabı alın ve kutunun içine saklayın. Tekrar Engine Room'a gidin, oradaki kestirme yolu kullanarak Scotland Road'a çıkın. A-14 numaralı odaya gidin, Barbicon'a Georgia ile konuşması gerektiğini söyleyin. Paketi alarak Vlad'a götürün.(Vlad büyük ihtimalle Control Room'un oralarda). Vlad gider gitmez kazanın oraya giderek kitabı tekrar alın ve P.P.'ye götürün. Purser'e gidin, 'Thayer' diyerek telgrafla ilgili olarak yardım önerin. Kitapta yer alan yolcu listesini gözden geçirin. G.Q.C'nin nerede olduğunu bulun. Wireless Room'a giderek P.P.'yi bulun, sizden Zeitel&Co.'yu yok etmenizi isteyecek. A Güvertesi'ne gidin ve kıç tarafa doğru yürüyün. Gerogia'da oralarda, onunla konuşun ve isteğini not edin.

Telgrafı Nasıl Göndereceksiniz? Wireless Room'a geri dönün. Telgrafı yollamak için; masaya tıklayın, iki tane solda, iki tane solda ve bir tane de tam önünüzde alet var. Önce çekmecedeki kullanım kağıtlarını okuyun ve not alın. Sağ üstteki alete tıklayarak başlayın, kolu 'On' pozisyonuna ge-





tirin. Sonra sol üstteki alete tıklayın ve kolu 'Transmit' pozisyonuna getirin. Sağ alttaki alete tıklayın ve düğme 200'e gelene kadar çevirin, ışıklar yanacak. Şimdi tam önünüzdeki alete tıklayın ve mesajı yazın. Purser'ı bulun ve telgrafı yolladığınızı söyleyerek, Thayer'a bunu birlikte haber vermeyi teklif edin. Kabul etmeyecek ve kendisi gidecek, sizde bu fırsattan yararlanarak Cargo Manifesto'yu inceleyin. Lemke&Buechner adını bulunca P.P.'ye giderek bunu bildirin, o da sizi Purser'a yollayacak.

Resmi Nasıl Alacaksınız? Purser'a gidin. Mr. Strauss'un kaybettiği koldüğmesi için yardım teklif edin. Mr. Strauss'un en son D güvertesindeki Lreception Room'da olduğunu zaten biliyoruz, oraya gidin. Siedelmann ile konuşun ve Strauss'un nerede olduğunu sorun, sonra sırtınızı merdivenlere vererek hemen soldaki iskemleye tıklayın. İki kez de koldüğmesine tıklayın. Bunu Purser'a götürün ve Staruss'a vermesini söyleyin. Gidince anahtarlıkların oradan süslü anahtarlığı olanı alın. Cargo Hold,'a gidin. İçeri girdiğinizde 3 kez ilerleyin ve sağdaki kapıdan girin, arabaya tıklayarak farların yanmasını sağlayın. Kutuyu bulup içindeki resmi alın. Yine P.P.'ye rapor verin. Stewart'ı görmeniz gerektiğini söylüyor. B Güvertesi'ndeki merdivenlerin orada Stewart ile ve sonra Daisy ile konuşun. Smoking Room'da Charles'ı bulun. Georgia'nın odasına gidin ve Charles gelene kadar durun. Dışarı çıkıp rastladığınız insanlarla oyalanın, yine Smoking Room'a giderek Charles ile yine konuşun, size gerdanlıktan bahsedecek.

Gerdanlığı Nasıl Alacaksınız? Sasha'nın odasına giderken koridorda karşılaştığınız denizci ile konuşun. Duvardaki sigorta kutusunu bulup A14'ün düğmesini kapatın. Sasha'nın kamarasını terkettiğini görünce, düğmeyi tekrar açıp içeri girin. Oyuncağa tıklayın; bilmeceyi çözmeniz gerek, saat yönünde ve yukarıdan aşağıya olmak üzere (15; 5-3-2-5), (19: 4-7-3-5), (12: 3-0-1-8), (4: 0-1-1-2) sayılarını girin. Tekrar oyuncağa tıklayın, gerdanlığı buldunuz, alıp Purser'a götürün.

Not Defterini Nasıl Alacaksınız? Oyunun en zor bölümü. D güvertesinden Squash sahasını öğrenin. Haderlitz ile eskrim yapın ve yüzüğü ile verdiği bilgileri alın. P.P.'ye durumu bildirin. A güvertesindeki merdivenlerindeki Gore-Joness'den mesaj alın. Merdivenlerden yukarı çıkıp Trask'e yüzüğü gösterin, sonra P.P.'ye gidip rapor edin. D güvertesindeki Seidlemann size D19'da kalan Haderlitz'in kızı hakkında bilgi verecek. Kızı bulup konuşun, P.P.'ye gidin. Türk Hamamı'nda subaydan izin isteyin. Stewart ile konuşun. Tekrar hamamın içindeki Electric Bath üzerine tıklayın, kağıt parçasını alın ve Trask'a gösterin. Scotland Road üzerinde duvardaki balta ve ipi bulana kadar kıç tarafa doğru yürüyün. Bunlara tıkladıktan sonra Jack Hacker gelip kağıdın diğer yarısını veriyor. Trask'e bunu gösterip. Parisian Cafe'deki masalardan birinin üstündeki sigara paketini alıp Trask'e götürdüğünüzde, kime ait olduğunu olduğunu söyleyecek. Smoking Room'daki Seidelmann'a verince değerli bilgiler alıyorsunuz. Buradan Boat Deck'e gidin, Cargo Hold'un orada nöbet tutan denizciyi can kurtaran sandallarının bir tanesinin yanında bulacaksınız. Bacaya tırmanmak için izin isteyin, ancak bunu sadece Engine Room'dan yapabileceksiniz.

P.P.'ye gidin ve onunla konuşun, Control Room'daki vanalarla oynayarak ayarı bozun. Engine Room'a daha önceki metodla girin. Vlad ile içeride biraz dövüşeceksiniz. Bacanın içinde günlüğü bulana dek tırmanın. Zeitel de peşinizden silahla gelecek. P.P.'nin size verdiği kalemi ona verip, aşağı inin, Vlad sizi kötü dövecek. Gözünüzü odanızda açacaksınız. Kapıyı açın ve P.P.'den yeni emirleri alın. Burada oyunu kaydedin, çünkü bir kaç bitiriş şekli var. Kamaradan çıkın sağdan ilerleyerek büyük merdivenleri bulun. A güvertesindeki First Class Lounge'da Haderlitz'in kızı size şalını verecek. Trask ile konuşun, kesinlikle Zeitel ile konuşmayın. Diğer kapıdan Smoking Room'a gidin. Oyunu tekrar kaydedin; Riviera ile konuşarak sandal bileti karşılığında gerdanlık üzerine bahis tutun. Mutlaka kazanmanız gerekiyor. Kazandıktan sonra First Class'a geri dönün, oradan Boat Deck'e geçin. Hiç kimse ile konuşmadan Turbine Room'a gidin. Vlad'la karşılaşacaksınız, şal karşılığında not defteri için onu ikna edin. Sonra Second Class merdivenlerinin orad P.P.'yi bulun. Önce onunla sonra yanındaki denizci ile konuşun ve bileti ona verin. Arkanıza yaslanın ve final sahnesini seyredin. Geçmiş olsun...

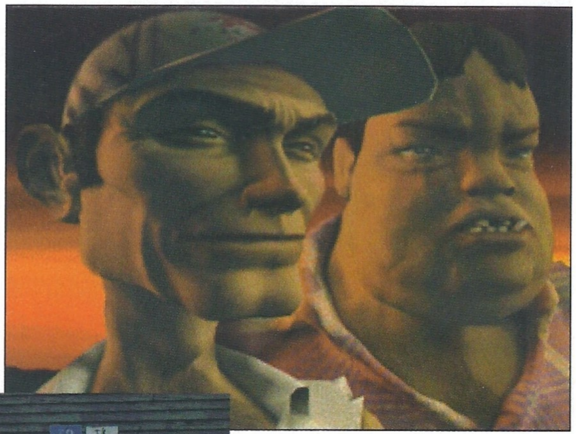
Oynanabilirlik:	9	Toplam 9
Grafikler:	9	
Müzik ve Ses:	10	

Titanic: Adventure Out of Time
Üretici Firma: GTE Entertainment
Platform: Windows 95, NT
Gereksinimler: 486 DX66, 8MB RAM, 2x CD-ROM sürücü, ses kartı



Bir Domuz Uğruna Ortalık Yakılıp Yıkılır mı Demeyin, Oluyor İşte...

REDNECK RAMPAGE



Uzun süredir beklediğimiz Redneck Rampage en sonunda piyasaya çıktı. Sizi bilmem, ama ben canavardı, yaratıktı böyle şeylerden çok sıkıldım. Tamam Quake ve ya Duke Nuke'em 3D gerçekten de kaliteli oyunlar ve üzerinden bunca zaman geçmesine rağmen hala listelerin üst sıralarında yer alıyorlar. Fakat bu başarı sanırım oyunların konusundan değil de daha çok 3D shooter olarak adlandırılan ve her zaman olduğu gibi Türkçe'mizde tam karşılığı olmayan bir kategori yaratmış olmalarından kaynaklanıyor. Sözü getirmek istediğim nokta; mutlaka insanı irkiltmek ya da sürükleyicilik sağlamak için sürekli ucubik yaratıklar kullanmaya gerek olmadığı bunların azıyla da yetinilebileceği Redneck Rampage ile daha iyi anlaşılacak.





Oyun amaç olarak diğer benzerlerinden farklı bir şey taşımıyor. Ancak ortam çok çok daha farklı. Bilenler biliyordur ama biz yine de söyleyelim: Redneck, Amerikan argosunda Orta ve Güney eyaletlerde yaşayan ortalama kültür seviyesinin çok altında olan kaba saba insanlara verilen lakap. Rivayete göre devamlı güneş altında olduklarından ense ve boyunlarında amele yanığı dediğimiz kısmi bronzlaşma gerçekleştiğinden bu lakabı almışlar. Biz kısaca onlara Amerikan magandası da diyebiliriz. Bu durumda oyunun Türkçe adı da Amele Taarruzu oluyor. Tabi oyunun kahramanları bu tip olunca gelişen olaylar da karakterlerle paralellik gösteriyor. Örneğin kamyonla tavuk ezip sağa sola ateş edenler oyunun sıradan görüntülerinden. Abartı olmasa mizah da olamazdı görüşünde olan Interplay yapımcıları şimdiden oyun içeriği konusunda şikayet mektupları almaya başlamışlar.

Redneck Rampage'in mekanları bol, bina içlerine girebildiğiniz gibi, arazide veya su altında da yapılacak işler sizleri bekliyor. Oyunda çifteden ayı tuzağına kadar çok sayıda silah mevcut. Redneck Rampage, Amerika'nın güney eyaletlerinin genel havasını başarıyla yansıtıyor. Konu ise çok basit, ödüllü domuzunuz Bessie kaçırılıyor, siz de çok sinirlenip domuzun peşine düşüyor ve önünüze kim çıkarsa vuruyorsunuz. Garip ama gerçek; Redneck Rampage'in kahramanı olarak biraz içki içtiğiniz zaman, kendinizi bir halt zannettiğinizden daha cesur oluyorsunuz ve daha çok düşman öldürebiliyorsunuz. Öyle Duke veya Quake'deki gibi ilkyardım paketlerine de rastlanmıyor. Bunun yerine ay çöreği benzeri bir şeyler yiyor veya viski içiyorsunuz, bira da ara sıra karşınıza çıkan içkilerden. İçki olayı tamamen gerçek hayattakine benzer şekilde düzenlenmiş. Yani az içtiğiniz zaman çekingenliğiniz ortadan kalkıyor ve yerine yapay bir cesaret geliyor fakat zeka seviyeniz ve refleksleriniz zayıflıyor. Çok içtiğinizde ise kolayca avlanabiliyorsunuz.

Bazılarınıza çok tuhaf gelebilir ama, serserilerin kamyonetle dolanıp tavuk ezmeye çalışması, kocaman sıtma sivrisineklerinin saldırıları, mükemmel oynanabilirlik sunması gibi özellikleriyle Redneck Rampage'in süper bir oyun olduğunu düşünüyorum. Ayrıca düşünmekle de kalmıyorum bu yılın en çok konuşulacak ve oynanacak oyunlarından biri olacağını iddia ediyorum. Bu oyunu bayinizden sorunuz.

H İ L E

Oyunu oynarken aşağıdaki kodları girin;
RDELVIS Elvis Modu - Sizi ölümsüz kılar, tekrar ölümlü hale dönüşmek için yine RDELVIS yazın
RDALL: Tüm nesneleri alırsınız, sağlık, cephane, tüm silahlar ve anahtarlar

PÜF



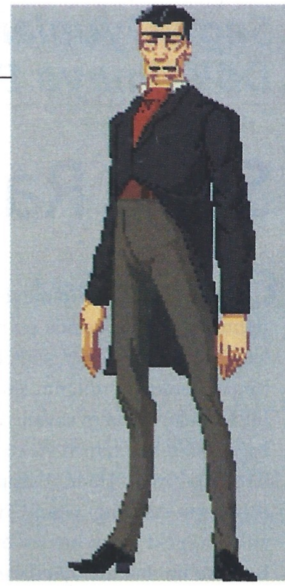
• Çok fazla saçma yarası alıp sağlık durumunuz kötülediğinde, hemen kendinize biraz et veya ay çöreği bulun sağlık durumunuzun düzeldiğini göreceksiniz. Ayrıca viski şisesi bulduğunuzda hemen alın daha sonra sağlık için W tuşuna basarak kullanabilirsiniz. Aynı işi bira da görecektir. Ama sakın çok fazla sarhoş olmayın, (Bkz. Ekranın sağ altındaki ibreler) çok çabuk ölürsünüz. Diyelim ki kazara sarhoş oldunuz biraz birşeyler yemek sizi ayıltacaktır. • Ekranın sağ altındaki ibreler alkol alım ve açlık durumunuzu gösteriyor. Bu her iki ibrenin de yeşil bölgede olamasına dikkat edin. Biraz alkol almışken ve midenizde de az yemek varken daha başarılı olduğunuzu göreceksiniz.

		Toplam
Oynanabilirlik:	9	9
Grafikler:	9	
Müzik ve Ses:	10	

Redneck Rampage
Üretici Firma: Xatrix (Interplay)
Platform: Windows 95
Gereksinimler: Pentium 75, 8MB RAM, 2x CD-ROM sürücü, ses kartı

Sphagetti Westernler'in En Başarılısı PC'de

OUTLAWS



Bir zamanların en çok korkulan kanun adamı James Anderson emekliliğinde kızı ve eşi ile mutlu, sakin bir yaşam sürdürmektedir. Züppe bir adamın gelip topraklarından tren yolu geçirmek isteyinceye kadar devam eder bu huzur. Tekrar kuşandığı silahını artık kendi kanununu uygulamak için kullanacaktır. Bu toprak baronunun kiraladığı Batı'nın en kötü 12 adamı ve onların çetelerine karşı savaş açar.

Bu kısa girişten sonra oyunu övmeye başlayabilirim artık. 1960'lı yılların İtalyan yapımı Western filmlerini hepiniz bilirsiniz. Sergio Leone'nin yönetmenliğini yaptığı İyi, Kötü, Çirkin ise bu filmlerin gerçek anlamda klasikleşmiş bir örneğidir.

Outlaws için de bu filmlerin PC versiyonu tanımlamasını yapmak yanlış olmaz. Oyunu bir kategoriye sokmak ise gerçekten zor. Duke tarzı birinci şahıs bakışından oynanması yönüyle 3D Shooter ya da action denilebilir belki ama her ne kadar çok belirgin olmasa da Adventure yönünü de unutmamak gerek. Lucas Arts, Outlaws'da kullandığı 3D motorunu yine kendi yapımları olan Dark Forces ve Rebel Assault 2'den almış.

Lucas Arts firmasının ilk multiplayer destekli oyunlarından biri olan Outlaws, Internet, LAN ve seri bağlantı ile 6 kişiye kadar bir arada oynama fırsatı veriyor. Multiplayer modunda oyuncular 12 hayduttan 6 tanesini seçebiliyor. Kasabanın sokaklarını, bütün binaların içini ve suyun altını kullanabildiğiniz Outlaws, tam bir arcade oyunu olan Mad Dog Mc Cree ve Sun Set Rise dışında kovboyları konu başka yapım olmaması sebebiyle de önem kazanıyor. (Bu arada Alone in the Dark'ı tamamen kategoriler üstü tutuyorum).

İyi, Kötü ve Çirkin'den bahsetmiştik. Oyunun girişindeki zorluk derecesi de bu tanımlamalardan oluşuyor. GOOD'u seçtiğinizde oyunun genel akışı, düşman konumlanmaları ve silahlar hakkında bilgilenerek tecrübe sahibi oluyorsunuz, yani daha çok eğlenceye ve oyuna ısındırmaya yönelik bir seviye. BAD ise karşınıza daha çok haydut çıkartıyor. Üstelik düşmanların sağlık durumları ve hasar verme güçleri de bir önceki seviyeye göre daha yüksek. UGLY tamamen meydan okumaya dayanıyor, en fazla iki kurşun yarasında oyunu kaybediyorsunuz. Fakat hedefi vurma yeteneğiniz de aynı oranda yüksek. Sağlık verici nesnelere de çok az rastlanıyor bu seviyede. UGLY sanırım daha çok kafasını ve silahını birlikte kullanmak isteyenleri cezbedecektir.

Outlaws'da o filmlerde gördüğümüz hayalet kasabaların havasını çok iyi yakalamışlar. Karakterler de yüzlerindeki rüzgar yanıklarından yürüyüşlerine kadar çeşitli özellikleriyle mekanı başarıyla tamamlıyor. Ses efektleri ve müzikler de kusursuz. Bilinen oyun tiplerinin böyle değişik ve özlenen konulara el atması önümüzdeki yıllarda daha sık olacak gibi gözüküyor. Dediğim gibi gerçeğe yakınlığı önemli görenler için olmazsa olmaz bir oyun. Bir tek silahların barut kokusu duyulmuyor, onu da siz hayal edin artık...





Oyunun Bazı Tuş Kontrolleri;

Ok Tuşları	İlerleme ve Dönme
1-8	Silahlar
CTRL	Ateş
Z	Seri Ateş
R	Mermi Doldurma
Ğ-Ü	Envantere Bakma
ENTER	Nesne seçimi ve kullanımı
Tab	Harita
L	Lamba
0	Silahsız kalma
G	Nesneyi Bırakma
Page Up	Yukarı Bakma
Page Down	Aşağı Bakma
End	Geriye Bakma
F	Serbest Bakış
Boşluk	Açma
X	Zıplama
C	Çömelme

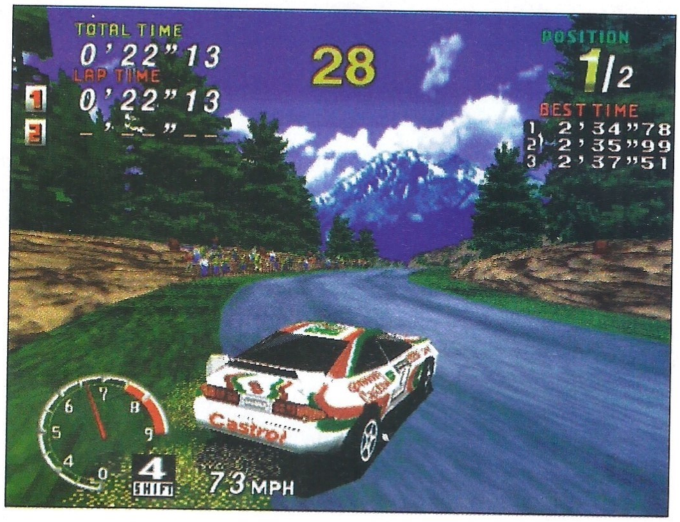
Oynanabilirlik:	10
Grafikler:	9
Müzik ve Ses:	10
Toplam	10

Outlaws
Üretici Firma: Lucas Arts
Platform: Windows 95
Gereksinimler: Pentium 60, 16 MB RAM, 2x CD-ROM sürücü

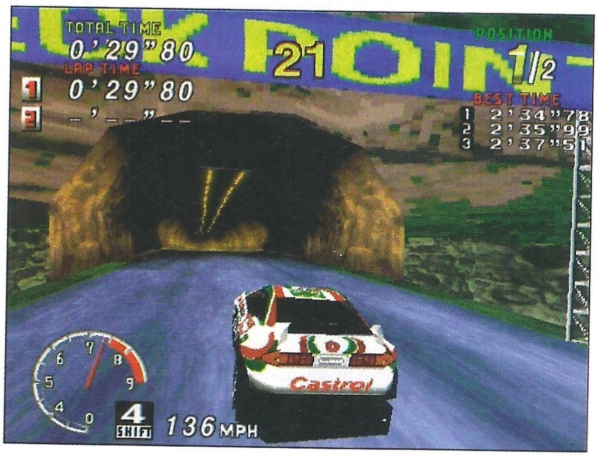
Sega Oyunları Birer Birer PC'ye Dökülmeye Başladı, İşte Sonuncusu

Sega Rally Championship

Oyun dünyası ve oyuncular hakkında merak ettiğim konuların başında bu ralli oyunları ile ne kadar süre uğraşıldığı geliyor. Gerçekten de etrafımdakilerden gördüğüm kadarıyla bu tip oyunları bir haftadan fazla oynayan yok. Buna rağmen araba yarışları her zaman en çok satan oyun kategorilerinden biridir. Hadi Microprose gibi saygıdeğer firmaların çıkardığı Grand Prix 2 benzeri oyunları anladık, peki ya bu konsol oyunlarına ne demeli? Bir kere bu makine oyunlarının PC'nin dar ekranında aynı zevki vermesi imkansız. Her neyse herhalde benim gözden kaçırdığım bir nokta var bu arcade araba yarışlarında.



Evet, Sega Rally Championship, Sega'nın çok tutulan oyunlarını PC üzerinde de pazarlama metodlarından biri olarak karşımızda. Kolaylıkla ìya koskoca Accolade neden böyle güzel grafikler yapamıyorî dedirtebilecek güzellikteki grafikleriyle kısa süreli bahar aşkınız olmaya aday. Hikaye gayet basit, çok hızlı bir arabanız var, basıyorsunuz gaza ve ara sıra da frene, ister zamana karşı yarışıyorsunuz, ister diğer arabalara. Bu arada kullanabileceğiniz arabalar da Toyota veya Lancia Delta. Oyunu hafife alıyorum sanılmasın. Ancak gerçekten de işte bu kadar basit. İlk bir kaç turda oyunun grafikleri insanın çok hoşuna gidiyor -doğrusu bu hoşuna gitme olayının gerçekleşmesi için en az bir Pentium 120 gerek- ama ya sonra... Belki yanlış bir karşılaştırma olacak fakat, Sierra'nın tamamen fizik kurallarına uygun davranan Nascar 2'si nerde, hoplayıp zıplayan, parkurun neredeyse dörtte birini havada geçiren Sega Rally nerde. Sega'nın hakkını Sega'ya verelim, yabancı news gruplardan edindiğim bilgilere göre en kolay on-line bağlantısı kurulabilen oyunlardan biriymiş. Dayanamıyorum bir negatif nokta daha söyleyeceğim; bu on-line modunda karşı tarafa mesaj gönderme imkanınız da yok.



Ayrıca en az bir Pentium 100'ünüz yoksa, oyunu SVGA oynamayı unutun.

Bence bu oyun Arcade makine oyunlarının mutlaka PC'ye gelmesi gerekmediğini gösteriyor. Zaten arabaya benzer kabinler içinde oynadığınız bu tip oyunları, PC'nin klavye veya joystick gibi aynı havayı veremeyecek kontrol sistemleri ile oynamaya çalışmak pek de doğru gelmiyor.

PÜF



• Seçim ekranında X tuşuna basılı tutarken C'ye basın hypercar moduna geçeceksiniz. • Time seçeneğini seçerek aynı anda X ve C tuşlarına basın daha sonra 3 kez C tuşu sizi gizli göl parkuruna götürecektir. • Virajlara merkeze yakın noktadan girin, virajdan çıkarken sol kenara doğru yanaşın. • Araba setupları fazla bir işe yaramıyor. Yine de siz sert lastik ve suspansiyonları bir deneyin • Arabanın içinden görünümü tercih edin, aracın her tepkisi çok daha rahat hissediliyor.

Oynanabilirlik:	7	
Grafikler:	8	
Müzik ve Ses:	8	
Toplam		8

Sega Rally Championship
Üretici Firma: Sega Entraintment
İthal Eden Firma: Kartel Bilgi İşlem
Tel: (0212) 212 06 61 - (0216) 363 15 59
Platform: Windows 95
Gereksinimler: Pentium 75, 8MB RAM, 2x CD-ROM sürücü, ses kartı



Hileler & Tüyolar

Kazanamıyorsanız hile yapın!

Phantasmagoria II



Şubat 97 sayımızda tanıtımını yapmamızdan bu yana cheat sayfaları için en çok istekte bulunulan oyunlardan biri Phantasmagoria 2. Biz de bu istekleri kırmıyoruz ve en çok takıldığınızı düşündüğümüz yerlerin cevabını veriyoruz; Oyunda kullanılan şifreler: Blob, Ratboy, Carpediem, Infection, Revelation, Desecration ve Rosetta. Son bölümde çözmeniz istenen makine düzeneğinin adımları ise şöyle: Devreyi tamamlamak için: 1. Devre kartının solundaki ve altındaki renk şemalarını örnek alarak kopuk kabloları birleştirin. 2. Üzerinde küçük, kırmızı ok olan daireye tıklayın. 3. Bir ucu açık çember şeklindeki lense tıklayarak, açık bölüm saat 10 yönünde olacak şekilde ayarlayın. 4. Yuvarlak lensin tam üstündeki dalgametreye tıklayın. Ekranın solundaki kırmızı devre çalışacak. 5. Yuvarlak lensteki açık bölümü yaklaşık saat 3 yönüne getirin. 6. Yuvarlak lensin tam üstündeki dalgametreye tıklayarak ışın göndermesini sağlayın. 7. Üzerinde küçük, kırmızı ok olan daireye tıklayın. 8. Üçgene tıklayarak kırmızı noktayı sağ alta getirin. 9. Kırmızı noktaya bakan dalgametreye tıklayarak kırmızı noktaya ışın göndermesini sağlayın. 10. Üçgene tıklayarak sarı noktayı sağ alta getirin. 11. Sarı noktaya bakan dalgametreye tıklayarak sarı noktaya ışın göndermesini sağlayın. 12. Üçgene tıklayarak mavi noktayı sağ alta getirin. 13. Mavi noktaya bakan dalgametreye tıklayarak mavi noktaya ışın göndermesini sağlayın. 14. Ortadaki garip nesnenin kırmızı, sarı ve mavi kollarına bu sıra ile tıklayın 15. 8'den 14'e kadar ki adımları tekrarlayın.

Mechwarrior 2

Aşağıdaki kodları Görev ekranında girin;

Superfunkicalifragisexy: Hiçbir şey size zarar veremez.
Iseenfireandiseenrain: Limitsiz cephane
Ooohhhlllaaalllaaa: Isı algılaması açık/kapalı
Tikruleslikethecomstarbaby: Görevi başarıyla bitirirsiniz.
Crazysexycool: Sınırsız jumpjet benzini
Itsdabombinmybeautifulballoon: Yeni jumpjetler

Battle Arena Toshinden



Oyun sırasında aşağıdaki kodları girin;

FUNNYHEADS Dövüşçülerin kocaman kafaları olur

LIFEISUNFAIR Sayı tuşlarını kullanarak özel hareketler yapabilirsiniz.

GIMMEJIM Patronları seçmenize yarar.

VIRTUAL1 Birincil şahıs gözüyle oynarsanız, eski haline dönüştürmek için Options menüsünden kamera açısını normale dönüştürün.

SimCopter

Ctrl-Alt-X tuş kombinasyonunu uygulayın, sonra 'I'm the CEO of McDonnell Douglas' yazın. Helikopter hangarına gidin ve 3 tuşuna basın. Bir Apache helikopteri sizi bekliyor, üstelik füze de atabiliyorsunuz.

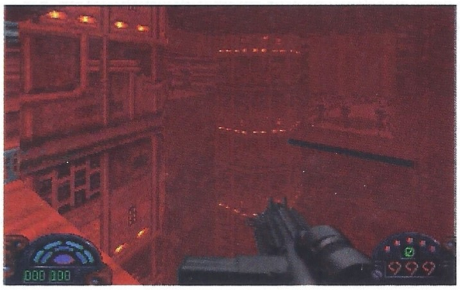
SÜRPRİZ YUMURTA



XS

Adınızı PENSION ya da MEDICAL olarak girerseniz, oyundaki iki gizli seviyeye ulaşırsınız.

Dark Forces



LACDS Tam detaylı harita
LADATA O anki koordinatlarınızı ve çözdüğünüz sırların yüzdesi
LAIMLAME Hiçbir şey size hasar veremez.
LAMAXOUT Tüm silahlar, sağlık, zırh, cephane ve tüm nesneler
LANTFH Haritadaki kırmız noktanın olduğu yere ışınlanma
LAPOGO İstediğiniz yüksek yerlere çıkabilirsiniz
LAREDLITE Tüm düşmanlar donar
LASKIP Bir sonraki seviye
LAUNLOCK Tüm nesneler

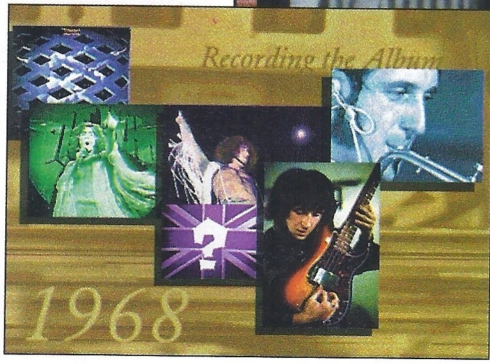
The Interactive Adventure Then & Now

Pete Townshend Presents Tommy

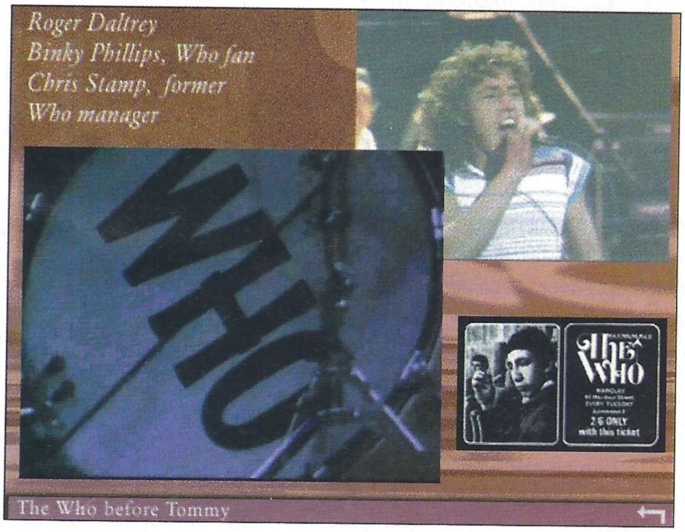
Gökalp Baykal

1964 yılında dört İngiliz genci tarafından kurulan rock grubu The Who'nun lideri Pete Townshend'in 1969 yılında yazdığı aynı konu çevresinde dönen bir dizi şarkı, kısa süre içinde rock tarihinin üzerinde en çok konuşulan müzikalini ortaya çıkarmıştı. Yüzyılımız biterken 30. yılını geride bırakacak olan Tommy rock operası, çocukluğunda yaşadığı duygusal bir travma sonucu kör, sağır ve dilsiz kalan ama sağduyusunu yitirmeyen bir delikanlının, tam yırttım derken nasıl bir medya maymunu haline geldiğinin acıklı öyküsü. Tommy defalarca albüm, müzikal (en son 1993) ve sinema filmi (1975) olarak farklı yorumlarla izleyici karşısına çıktı. Tina Turner, Eric Clapton, Elton John gibi devlerin rol aldığı Ken Russel Filmi, 70'lerin sonlarına doğru ülkemizde de izlenmiş ve büyük beğeni toplamıştı (çok yakında yeniden vizyona girecek, kaçırmayın).





Tommy rock operası, gerek içeriği gerekse müzikal kalitesiyle belli bir düzeyin çok üstünde; hele hele bu iki bileşenin insani uyumu açısından henüz egale edilemediğini söylemek hiç de yanlış olmaz. Kompozitör (izninizle Townshend için bu sözcüğü kullanacağız) bu CD ROM'da Tommy'yi izletmeyi değil, defalarca farklı formatlarda izleyiciye ulaşan eserinin sanatsal serüvenini dile getirmeyi amaçlamış.



Tommy üç ana bileşenden oluşuyor:

● **The Experiential Tommy:** Tommy rock operasında yer alan hemen tüm şarkılardan tanıtıcı bölümleri (bayağı uzun), film görüntüleriyle birlikte izliyoruz. Tembellik etmeyin ve ekranda gezinin. Bir anda farklı yorumların görüntülerini elde edebilirsiniz. Ayrıca ekranda her şarkıda değişen majüskül harfler göreceksiniz. A harfini tıkladığınızda şarkının The Who tarafından çalınan özgün halini; M ile 1975 tarihli Ken Russel filminden görüntüleri; B ile sahne performansını; P ile Pete Townshend'dan ve J ile John Entwistle'dan üretim sürecine ilişkin bilgiler alabilirsiniz. Aşağı ok imleciyle tüm şarkıların sözlerine de ulaşmak olanaklı. Bu kadar kopya yeter sanırız.

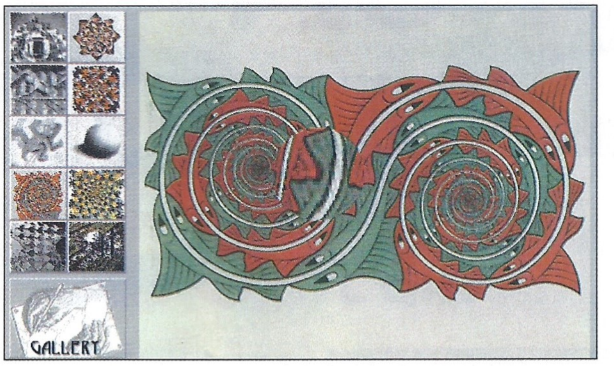
● **The Documentary:** Ok imleç kamera ikonu haline gelene değin aşağı sürükleyin. Ekrandaki resimleri tıklayarak yıl yıl Tommy'ye ve The Who elemanlarına ilişkin bilgiler alınabilir. Ekranlar arasında ve tarih içinde ileri geri geçiş yapmak için imleci ekranın sağına veya soluna doğru sürükleyin.

● **Pete's Archive:** Ok imleç işaret eden bir el halini alana değin yukarı sürükleyin. Bu bölüm Pete Townshend'ın arşivinde yer alan notlar, şarkı sözlerinin ilk yazıldığı kağıtlar, Ken Russel'a yazdığı casting önerisi mektubu (tam bir dedikodu), farklı şarkı ve sahne sıralamaları, resimler ve karalamalardan oluşuyor.

Tommy de eğlendirici olmaktan çok bilgi verici yönü öne çıkarılmış bir kaynak. Kaliteli videolar içeriyor, ses kalitesi bu tür bir CD ROM için yeterli düzeyde. Kullanıcı arayüzü ilk bakışta hiç de kullanışlı gelmiyor ama çok üzerinde durmuyorsunuz, bir süre sonra alışılıyor. İçinde gezinmek için sanal mekan ise aramayın: Yok!

Aldatıcı Perspektif Resimlerin Üstadı

Escher Interactive



Maurits Cornelius Escher ya da daha çok bilinen adıyla M. C. Escher'in adını duymamış olan var mıdır? Vardır tabii ki ama esas adını tarihe yazdırdığı aldatıcı perspektif resimlerini görmemiş olanınız yoktur. Hollandalı grafik sanatçısı M. C. Escher (1898-1971) ilk dönem yapıtlarında gerçeği titizlikle yansıtma çabası içindeyken, İkinci Dünya Savaşı sonrası çalışmalarında aldatıcı perspektif kullanarak gözlemlediği çevreyi iki boyuta indirgemeye ve kendi düş dünyasını somutlaştırmaya yönelmiştir. Bu yolla mekansal strüktürlere şaşırtıcı bir üç boyutluluk kazandırmış, örneğin inen merdivenler çıkmaya başlamış, duvarlar zeminleşmiş vb. Özellikle geometrik öğelerin yinelenme yoluyla sonsuza dek çoğaltılabileceği gerçeğinden yola çıkan M. C. Escher, bu tür grafik eserlerinde zemini de figürün bir parçası olarak kullanmaktan çekinmemiştir. Eserlerini daha çok ağaç baskı ve taş baskı kullanmış ve bu sayede resimleri çok sayıda çoğaltılabilmiş ve yayılabilmiştir. Britannica'dan kısa bir alıntı yaparak M. C. Escher'i tümüyle tanıtmak yeterli değil biliyorum ve bu yüzden sanatçıya ve eserlerine ilişkin ayrıntılı bilgi edinebilmeniz ve matematiksel olarak da modellediği sanatı çerçevesinde kendi uygulamalarınızı da yapabilmeniz için Escher Interactive CD ROM'unu hararetle öneriyorum. Sanat, matematik... 'Bu ne biçim eğlence kardeşim!' demeyin sakın, Escher bunu başarmıştı, hem de o yıllarda. Şimdi de sıra sizde!

Burada önce Escher'in tarzında tasarlanmış bir kullanıcı arabirimiyle karşılaşıyoruz, üzeri bir dizi seçenekle dolu:

● **M. C. Escher:** İşte bu büyük sanatçıyı tanımanın en kısa yolu. Sağlığında çelikmiş filmlerden ve geçmişini anlatan fotoğraflardan derlenmiş mükemmel bir audio-visual belgesel. Özellikle resimlerini baskı yaparken alınmış görüntüler olağanüstü. Sadece bu bölüm bile başlı başına bir başvuru kaynağı.

● **Gallery:** 1920'lerden 70'lere Escher'in eserlerinin kronolojik bir derlemesi. Alttaki kullanışlı kaydırma çubuğu sayesinde yılları seçebiliyorsunuz. Onun hemen yanında konulara göre arama yapmanıza olanak tanıyan bir metin kutusu var. En çılgınca yanılsamalar için 'stairs' yani merdiven yazın bakalım. Sonra bazı resimler için yakın zamanda animatörler tarafından yapılmış animasyonlara göz atın. Sol yandaki büyük menü düğmelerine her zaman dikkat edin. Alt menüdeki 'T' harfini tıkladığınızda, o resme ait ayrıntılı bilgileri ekrana getireceksiniz.

● **Tesselation Workshop:** İşte Escher'in doluluk ve boşlukları değerlendirerek yarattığı inanılmaz ötesi dünyalardan birinin keşfine çıkmak için harika bir görüntü editörü. Tek başına program olarak satılsa şaşırmazdık. Önce mevcut bazı Escher desenlerinin üzerinde oynayarak, sürekli olarak kendini yenileyen özgün dokular yaratabilirsiniz. Model desenin nirengi noktalarından tutup sürüklemek yeterli. Bir miktar bunlarla antrenman yaptıktan sonra, Escher tekniğiyle kendi özgün desenlerinizi yaratmak için son derece esnek bir editörle karşı karşıya olduğunuzu fark edeceksiniz. Yarattığınız desenleri kaydedebilir, duvar kağıdı yapabilir, yazıcıdan alabilirsiniz. Olağanüstü kartpostallar yaratabilirsiniz. Artık bir tek şey ne kadar uzağa gidebileceğinizi belirleyecek: Hayal gücünüz. Korkmayın, uçun gidin... Pişman olmayacaksınız.

● **Convex & Concave:** Zor bir oyun, tabii Escher'in içbükey ile dışbükeyi birbirine harmanladığı dünyaya henüz giremeyenler için... Ortada küb biçimli bir oda var. Yanda bir dizi nesne art arda geliyor. Bunları, duvarların o anki görünümüne göre doğru yerleştirmelisiniz. Zorluk, duvarların o anada içbükey mi dış bükey mi olduklarını doğru algılamakta. Şaşı olmazsınız ama ilk bir kaç oyunda bilgisayarınızdan sıkı fırçalar yiyebilirsiniz.

● **Animated Escher:** Az önce de sözü geçen bazı Escher desenlerinin yani nesnelerinin canlandırılmasını izleyebilirsiniz. Şimdilik altı adet ama gözlerinizi ayıramayacaksınız. Sonsuz döngüdeki karıncalar yok mu...

● **Spheres:** 10 adet Escher resminin üzerinde, büyük ustanın da çok değer verdiği camdan küreyi gezdirin. Küre fare imlecinin yerinde, onu resmin dilediğiniz noktasına taşıyın ve altındaki kısımların nasıl büyüteç altındaymışçasına deforme olduklarını görün. Resim alanını tıkladığınızda, resmin ekranı kapladığını göreceksiniz, sakın şaşırmayın, keyfini çıkartın.

● **Morphing:** 12 Escher nesnesini, ikişerli çiftler halinde kendi aralarında morph edebilirsiniz. Başlangıç nesnesini sol pencereye, varış nesnesini sağ kareye almak için aşağıdaki seçenekleri tıklayın, gerisini bırakın programınız halletsin.

● **Magic Images:** Altı adet sihirli resim ikonu; yanlarında da bir süre gözünüzü şaşılaştırıp bunlara bakarsanız neyin sanısını göreceğinizin kopyası. Sabırsızlık etmeyin, çünkü o sıradan bir Esher deseni (lafa bak, sıradanmış?) içinde nasıl bir başka formun gizlenmiş olduğunu keşfettiğinizde gözlerinize inanamayacaksınız. Bazı kişilerin, bu 3 boyutlu resimleri asla algılayamadıklarını biliyor muydunuz?

● **Impossible Puzzle:** Zor hemen, ancak imkansız biraz zaman alır! Aynen öyle, çünkü Escher Interactive'in içindeki bu kafa patlatıcı zeka oyununun bazılarınız anında altından kalkabilecek, ama bazıları biraz (!) zorlanacak. Bu bir tür 3 boyutlu ve tabii Escher'in bakış açısı göz önüne alınarak hazırlanmış bir oyun. 16 adet Escher nesnesinin içinden yap-bozlayacağınızı seçtiğinizde ekrana nesnenin bitmiş halinin yanında dağılmış hali geliyor. Hadi bakalım kolay gelsin, bu parçaları bir araya getirip modeli oluşturun. Sabır ve dikkat, her zaman başarının anahtarı değil mi zaten...

Gökalp Baykal

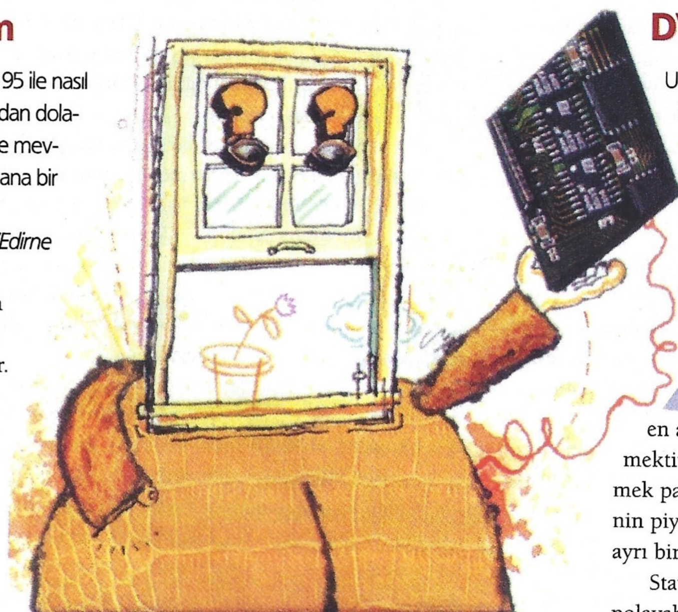
SORUN OLDUKÇA SORUN

Sürücüsüz Modem

Yeni aldığım modemi Windows 95 ile nasıl kullanacağım. Kullanılmış aldığımdan dolayı ne yazık ki elimde sürücüleri de mevcut değil. Ne yapabilirim, lütfen bana bir yol gösterin.

Uğur Atçı/Edirne

Kullanılmış donanım almanın dezavantajlarından biri de bu hayati önem taşıyan sürücüler. Sizin yapabileceğiniz iki şey var. Birincisi Başlat/ Ayarlar/ Denetim Masası yolunu izleyerek Yeni Donanım Ekle simgesine tıklamak. Şanslıysanız Windows 95 modemi bulacak ve gerekli sürücüleri yükleyecektir. Eğer bu yöntem işe yaramazsa, Windows 95'e kendiniz tanıtmak zorundasınız. Yine aynı yolu izleyerek Yeni Donanım Ekle'ye tıklayın. Bu kez 'Window-s'un Yeni Donanımı Aramasını İstiyor musunuz?' sorusuna Hayır cevabını verip, İleri'ye tıklayın. Ekrana gelen donanım türleri içinden modem'i seçin. Bir sonraki aşamada 'Modemi algılama; onu listeden seçeceğim' seçeneğini işaretleyin. Modeminiz 14400 ise standart modem türleri içinden 14400 olanı seçin ve COM portlarından boş olanı belirtin. Büyük ihtimalle işe yarayacaktır. Yok yine olmuyorsa hepsini tek tek deneyeceksiniz. Bir modemin kurulumu yapıldıktan sonra silmeyi unutmayın (donanım ekle/kaldır). Uzun ve zahmetli ancak yapabileceğiniz bundan ibaret.



Ses Problemi

486 DX2/66 işlemcili bir bilgisayarım var ve ses kartı olarak Sound Blaster 16 kullanıyorum. Ancak ses kartım wav ve midi dosyalarını çalabildiği halde, CD-ROM'dan müzik dinlemek istediğimde hiç ses alamıyorum. Bir arkadaşım sorunun CD-ROM'dan kaynaklandığını söyledi ama CD sürücünün üstündeki kulaklık çıkışından ses alabiliyorum.

Hakan Felek/ İstanbul

Büyük olasılıkla CD-ROM sürücünüzde bir problem yok. Çünkü müzik CD'sini çalmaya çalıştığınızda, CD-ROM gelen dijital dataları çözerek analog ses sinyaline çevirip ses kartına yollar. Ses kartı da bu sinyalleri güçlendirerek hoparlör çıkışına verir. CD'nizin kulaklık çıkışından ses alabildiğinize göre, sürücünüz veri işleme görevini başarıyla yerine getiriyor demektir. Öte yandan ses kartınızın wav, midileri çalabilmesi de, hoparlör çıkışının sağlam olduğunu ve kartta bir sorun olmadığını gösterir. Sorununuz CD-ROM ile Ses Kartı arasındaki bağlantıdan kaynaklanıyor.

DVD mi, CD-ROM mu?

Uzun süre upgrade'e gerek olmayacak bir bilgisayar almayı düşünüyorum. Geçenlerde derginizde DVD'ler ile ilgili bir yazı okudum. Sizce 8 veya 10 hızlı bir CD-ROM sürücü mü almalıyım, yoksa DVD'leri bekleyeyim mi? Bir de sizce DVD'ler çıktıktan ne kadar sonra fiyatları düşer?

Ufuk Yazar/ İstanbul

İlk olarak şunu söylemekte fayda var. DVD'ler piyasaya çıktıklarında en az 500 dolardan satılacak. Bu da demektir ki, teknolojiyi yakından takip etmek pahalı bir uğraş. Ayrıca DVD ürünlerinin piyasada ne zaman bulunabileceği ise ayrı bir merak konusu.

Standart bir DVD'nin 4.75 GB bilgi depolayabileceği ve çok hızlı veri transferi yapabileceği gerçeğine rağmen bizce bu donanımı almayı düşünmek için henüz çok erken. Sizin yerinizde olsaydık; Pentium 166 işlemci, 32 MB RAM, 2 MB Ekran Kartı ve 10 hızlı bir CD-ROM Sürücü alır, keyfini sürerdik.

DOS ve CD-ROM

Bilgisayarımı yeni aldım. Windows 95 altında CD-ROM'um gayet normal çalışıyor. DOS'a çıktığımda ise ne yaparsam yapayım CD-ROM'u bulamıyorum. Sorun nereden kaynaklanıyor?

Ergin Parlak/ Ankara

CD-ROM sürücünüzün çalışabilmesi için sürücülerinin yüklenmiş olması gerek. Bilmeniz gereken nokta; Windows 95 ve DOS için bu sürücülerin ayrı olduğu. Genelde bu DOS sürücüleri CD-ROM ile birlikte gelir. Eğer elinizde yoksa bu disketleri bulup DOS'dan yükleyin. Yalnız bu işlemi Windows altından değil, DOS modunda gerçekleştirmeniz gerek.

8 - 11 Mayıs Tarihlerinde
WINDOWS WORLD'97
Fuarında 2F -2K nolu Standtayız.
İ.T.Ü. MASLAK KAMPÜSÜ

22-25 Mayıs Tarihlerinde
COMPEX COMMUNICATION
Fuarında 7 nolu Standtayız.
TÜYAP TEPEBAŞI

FUARLAR SÜRESİNCE TÜM CD OYUNLARIMIZ

990.000 TL'dır.



M.A.X



NBA Live 97



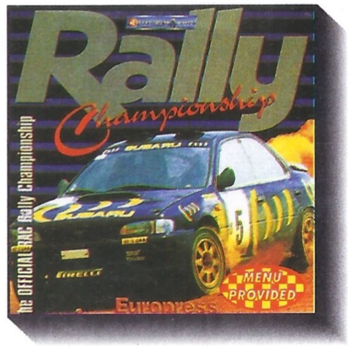
Die Hard



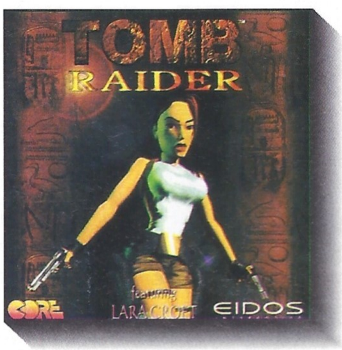
Sega Rally



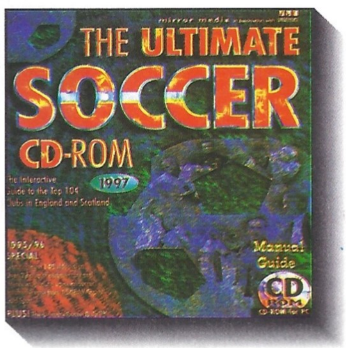
Fatal Racing



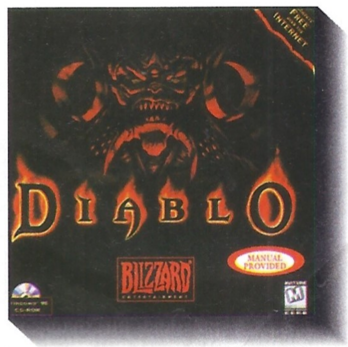
Rally Championship



Tomb Raider



The Ultimate Soccer



Diablo

KARTEL
BİLGİ İŞLEM SAN. VE TİC. LTD. ŞTİ.

Gülbahar mah. Altan Erbulak sok. No:1 Mecidiyeköy 80300 İSTANBUL Tel:(212)212 06 61(Pbx) Faks:(212)212 06 60
PC ONE SHOP Bağdat Cad. No:378/2 Şaşkınbakkal-İSTANBUL Tel:(0216)363 15 59 Faks:(216)363 07 65

iletişim noktası

iletişim ve bilgisayar teknolojisinin hızlı gelişimi yeni ürünlerin de hızla çoğalmasını beraberinde getiriyor.

Bu güçlü teknolojilere köprü olan Kartel Satış sonrası güvencesiyle Dünya markalarına güven katıyor.



KARTEL

BİLGİ İŞLEM SAN. VE TİC. LTD. ŞTİ.

Gülbahar Mah. Altan Erbulak Sokak No: 1 Mecidiyeköy 80300 İstanbul
Tel: (212) 212 06 61 (Pbx) Faks: (212) 212 06 60

PC ONE SHOP

Bağdat Cad. 378/2 Şaşkınbakkal - İstanbul
Tel: (216) 363 15 59 - 363 07 65